Fondamenti di disegno informatico (CFA 6)

A.A. 2026-2027

Prof. **Simone BORI**

OBIETTIVI

L’obiettivo dell’insegnamento è dare alla formazione dello studente le conoscenze di base sul disegno informatico. L’insegnamento affronta temi teorico-pratici, fornendo allo studente gli strumenti necessari per apprendere le conoscenze fondamentali sull’uso di software per il disegno digitale vettoriale e applicarle in esercitazioni dedicate, consentendo di appropriarsi del linguaggio del disegno assistito al computer come strumento di lavoro e di progetto.

CONTENUTI

Grafica raster e grafica vettoriale; Introduzione ai software di disegno vettoriale Adobe Illustrator e Autodesk Autocad; Interfaccia; Aree di lavoro e dei comandi; Funzioni di disegno e modifica; Effetti.

PREREQUISITI

Possesso di un computer portatile o analogo dispositivo elettronico (tablet o simile).

MODALITÀ DI VERIFICA DEL PROFITTO

L’esame è sostenuto individualmente con una discussione orale che verte sui temi del programma didattico presentato durante lo svolgimento delle lezioni frontali a partire dai risultati degli elaborati infografici (esercitazioni d’anno) assegnati dalla docenza, considerando anche i possibili rapporti interdisciplinari tra arte e design.