Fondamenti di informatica (CFA 4)

A.A. 2023/2024

Prof. **Giacomo Pagnotta**

OBIETTIVI

Il corso si propone di trasmettere un'adeguata formazione sui principi e gli strumenti alla base dei fondamenti dell'informatica e, successivamente, di effettuare un'introduzione panoramica verso le tecniche digitali utilizzate nel campo visivo/artistico. Il corso in generale, tende a preparare lo studente dal punto di vista dell'informatica di base, facendogli assorbire i fondamenti principali delle tecnologie digitali con attenzione al concetto per cui, nell'attuale contesto storico e culturale, il pc e la computer grafica sono strumenti importanti per l'espressione e la diffusione delle arti visive.

Il corso si propone di trasmettere un'adeguata formazione sui principi e gli strumenti alla base dei fondamenti dell'informatica e, successivamente, di effettuare un'introduzione panoramica verso le tecniche digitali utilizzate nel campo visivo/artistico.

Il corso in generale, tende a preparare lo studente dal punto di vista dell'informatica di base, facendogli assorbire i fondamenti principali delle tecnologie digitali con attenzione al concetto per cui, nell'attuale contesto storico e culturale, il pc e la computer grafica sono strumenti importanti per l'espressione e la diffusione delle arti visive.

CONTENUTI

Il corso sarà suddiviso in 2 parti fondamentali durante le quali la costanza della frequenza sarà fondamentale ai fini di una preparazione completa, utile ad acquisire le nozioni necessarie per il superamento delle prove finali.

1. La prima parte del corso (numero ore 8) tratterà i principi base dell'informatica. 2. La seconda parte del corso (numero ore 16) si addenterà nell'utilizzo diretto (visivo e creativo) delle

potenzialità dei software digitali. Verranno analizzati nel dettaglio i seguenti software:

– Autodesk Autocad; – Adobe Photoshop; – interazioni generiche tra i vari software.

PREREQUISITI

Eventuali insegnamenti propedeutici

TEST CONSIGLIATI

- – Manuale di Autodesk Autocad – Manuale di Adobe Photoshop cc e successivi

SOFTWARE

– Autodesk Autocad 2013 o successivi – Adobe Photoshop cc

MODALITÀ DI VERIFICA DEL PROFITTO

Nel corso delle lezioni verranno effettuate esercitazioni applicative individuali da realizzare in aula direttamente con il proprio pc o con gli strumenti forniti (è consigliato dotarsi di un pc portatile per facilitare la comprensione della lezione). I temi delle esercitazioni saranno relativi agli argomenti trattati durante la lezione stessa e saranno utili ad applicare ed acquisire le nozioni spiegate.

Il corso si concluderà con un esame finale in cui gli studenti dovranno sostenere una prova pratica secondo modalità indicata dal docente.

Nel corso delle lezioni verranno effettuate esercitazioni applicative individuali da realizzare in aula direttamente con il proprio pc o con gli strumenti forniti (è consigliato dotarsi di un pc portatile per facilitare la comprensione della lezione). I temi delle esercitazioni saranno relativi agli argomenti trattati durante la lezione stessa e saranno utili ad applicare ed acquisire le nozioni spiegate.

Il corso si concluderà con un esame finale in cui gli studenti dovranno sostenere una prova scritta e un colloquio orale secondo modalità indicata dal docente.