

ELENCO DEGLI INSEGNAMENTI

CODICE	SETTORE ARTISTICO-SCIENTIFICO-DISCIPLINARE	CAMPI DISCIPLINARI	CFA	APPARTENENZA
ABST55	Antropologia culturale	Antropologia dell'arte I	06	TRIENNIO
ABTEC38	Applicazioni digitali per le arti visive	Elaborazione digitale dell'immagine	06	TRIENNIO
ABVPA61	Beni culturali e ambientali	Beni culturali e ambientali	06	BIENNIO
ABPR32	Costume per lo spettacolo	Costume per lo spettacolo	06	TRIENNIO
ABPR16	Disegno per la progettazione	Disegno tecnico e progettuale	06	TRIENNIO
ABPR14	Elementi di architettura e urbanistica	Elementi di architettura e urbanistica	08	BIENNIO
ABST46	Estetica	Estetica I	06	TRIENNIO
ABPR31	Fotografia	Fotografia	06	TRIENNIO
ABPR19	Graphic design	Graphic design	06	TRIENNIO
ABTEC39	Informatica generale	Fondamenti di informatica	04	TRIENNIO
ABLE70	Legislazione ed economia delle arti e dello spettacolo	Economia e mercato dell'arte	04	BIENNIO
ABTEC43	Linguaggi e tecniche dell' audiovisivo	Digital video	06	BIENNIO
ABPR21	Modellistica	Modellistica I	06	TRIENNIO
ABVPA64	Museografia e progettazione di sistemi espositivi	Progettazione di allestimenti	06	TRIENNIO
ABST59	Pedagogia e didattica dell'arte	Pedagogia e didattica dell'arte	06	BIENNIO
ABAV05	Pittura	Metodi e tecniche di pittura sacra contemporanea	04	TRIENNIO
ABPR35	Regia	Regia I	06	TRIENNIO
ABPR22	Scenografia	Scenografia III	10	TRIENNIO
		Scenografia I	10	BIENNIO
ABPR23	Scenotecnica	Scenotecnica	06	TRIENNIO
		Illuminotecnica	06	TRIENNIO
ABAV07	Scultura	Scultura I	10	TRIENNIO
		Scultura I	10	BIENNIO
ABTEC44	Sound design	Sound design	04	TRIENNIO
ABST53	Storia dello spettacolo	Storia dello spettacolo	06	TRIENNIO
ABST52	Storia e metodologia della critica d'arte	Storia e metodologia della critica d'arte	06	TRIENNIO
ABPR33	Tecniche applicate per la produzione teatrale	Teatro di figura	06	TRIENNIO
ABAV09	Tecniche del marmo e delle pietre dure	Tecniche del marmo e delle pietre dure	06	TRIENNIO

ABAV02	Tecniche dell'incisione – Grafica d'arte	Tecniche dell'incisione I	06	TRIENNIO
ABTEC41	Tecniche della modellazione digitale	Tecniche della modellazione digitale – computer 3D	06	TRIENNIO
ABAV10	Tecniche di fonderia	Tecniche di fonderia	06	TRIENNIO
ABAV12	Tecniche per la decorazione	Tecniche della ceramica	04	TRIENNIO
ABAV06	Tecniche per la pittura	Tecniche extramediali	06	TRIENNIO
ABAV08	Tecniche per la scultura	Tecniche della scultura	06	TRIENNIO
ABPR36	Tecniche performative per le arti visive	Installazioni multimediali	06	TRIENNIO
ABPR30	Tecnologia dei materiali	Tipologia dei materiali	04	TRIENNIO
ABPC65	Teoria e metodo dei mass media	Teoria e metodo dei mass media I	06	TRIENNIO