

ACCADEMIA DI BELLE ARTI “PIETRO VANNUCCI” DI PERUGIA

CALENDARIO DEGLI ESAMI DI PROFITTO SESSIONE AUTUNNALE 2024-2025 – SETTEMBRE 2025

Lunedì 15 SETTEMBRE 2025 MATTINA E POMERIGGIO											
GRAFICA E ILLUSTRAZIONE D'ARTE	CHARACTER DESIGN AND GAMING	FOTOGRAFIA VIDEO E SOCIAL MEDIA PER LE ARTI	GRAPHIC DESIGN	CINEMA E AUDIOVISIVO	ILLUSTRAZIONE E FUMETTO	PITTURA	SCULTURA	SCENOGRAFIA	DESIGN / PRODUCT DESIGN	FASHION DESIGN	BIENNIO
ARTE DEL FUMETTO PULIGA BARTOLONI 9.00	FENOMENOLOGIA DELLE ARTI CONTEMPOR. NARDON RENZI 9.00	TECNICHE AUDIOVISIVE PER WEB DALL'ACQUA ROBB A seguire	FOTOGRAFIA DIGITALE DALL' ACQUA ROBB 9.00	FONDAMENTI DI MARKETING CULT. 1-2 PASQUALE MICHELON 10.00	ARTE DEL FUMETTO 1-2 PULIGA BARTOLONI 9.00	PITTURA 1 RAGNI CONSIGLIO 9.00	STORIA E METODOLOGIA DELLA CRITICA D'ARTE COCCIA FIORONI 9.00	STORIA DELLO SPETTACOLO NARDON RENZI 9.00	PRODUCT DESIGN SOSTENIBILE 1 FURIN MARTINI 9.00	DESIGN DEL TESSUTO SANTARELLI CASCIANELLI 9.00	TECNOLOGIE E APPLICAZIONI DIGITALI RIBICHINI VANTAGGI 10.00
						TECNICHE EXTRAMEDIALI CONSIGLIO RAGNI A seguire		ARCHITETTURA VIRTUALE PAGNOTTA BORI 9.00	DISEGNO PER DECORAZIONE- SKETCHING PER IL PRODOTTO BORI PAGNOTTA 10.00	FENOMENOLOGIA DELLE ARTI CONTEMPOR. NARDON RENZI 9.00	ANTROPOLOGIA DELL'ARTE NARDON RENZI A seguire
						STORIA E METODOLOGIA DELLA CRITICA D'ARTE COCCIA FIORONI 9.00					ARCHITETTURA VIRTUALE PAGNOTTA BORI 9.00
					ESTETICA DELLE ARTI VISIVE PEDACE TIMPANI 9.00	ESTETICA PEDACE TIMPANI 9.00	ESTETICA PEDACE TIMPANI 9.00	ESTETICA PEDACE TIMPANI 9.00	ESTETICA PEDACE TIMPANI 9.00	ESTETICA PEDACE TIMPANI 9.00	ESTETICA ARTI VISIVE PEDACE TIMPANI A seguire
		T. E METODO MASS MEDIA BARBONI BORI 14.00	T. E METODO MASS MEDIA BARBONI BORI 14.00	T. E METODO MASS MEDIA 1 BARBONI BORI 14.00							TEORIA E METODO MASS MEDIA BARBONI BORI 14.00

Martedì 16 SETTEMBRE 2025 MATTINA E POMERIGGIO											
GRAFICA E ILLUSTRAZIONE D'ARTE	CHARACTER DESIGN AND GAMING	FOTOGRAFIA VIDEO E SOCIAL MEDIA PER LE ARTI	GRAPHIC DESIGN	CINEMA E AUDIOVISIVO	ILLUSTRAZIONE E FUMETTO	PITTURA	SCULTURA	SCENOGRAFIA	DESIGN / PRODUCT DESIGN	FASHION DESIGN	BIENNIO
DISEGNO PER L'INCISIONE TIMPANI CONSIGLIO 9.00	ANATOMIA ARTISTICA CANCELLIERI RENZI 9.00			TECNICHE DI MONTAGGIO MANETTI FIORONI 10.30	FENOMENOLOGIA DELL'IMMAG. ROMANI NARDON 10.00	PITTURA 2 RAGNI MOSENA 9.00		SCENOTECNICA 1-2 DE MICHELI CRISOLINI 9.00			SCENOTECNICA DE MICHELI CRISOLINI 9.00
				DIREZIONE DELLA FOTOGRAFIA CAPECE MICHELON 10.30		T. E METODO MASS MEDIA BARBONI VASTA 9.00	T. E METODO MASS MEDIA BARBONI VASTA 9.00	ILLUMINOTECNICA MICHELON CRISOLINI A seguire	T. E M. MASS MEDIA BARBONI VASTA 9.00		TEC. INCISIONE GRAFICA D'ARTE 1 2 TIMPANI CONSIGLIO 9.00
								ELEMENTI DI MORFOLOGIA PULIGA FURIN 9.00	ELEMENTI DI MORFOLOGIA PULIGA FURIN 9.00	ELEMENTI DI MORFOLOGIA PULIGA FURIN 9.00	ILLUSTRAZIONE TIMPANI CONSIGLIO 9.00
											TECNICHE DELL'INCISIONE CALCOGRAFICA TIMPANI CONSIGLIO 9.00
			STORIA DEL DESIGN-ST. DELLA COMUN.VISIVA PEDACE TIMPANI 14.00					STORIA DELLE ARTI APPLICATE PEDACE TIMPANI 14.00	STORIA DELLE ARTI APPLICATE/STORIA DEL DESIGN PEDACE TIMPANI 14.00	STORIA DELLE ARTI APPLICATE PEDACE TIMPANI 14.00	

Mercoledì 17 SETTEMBRE 2025 MATTINA E POMERIGGIO											
GRAFICA E ILLUSTRAZIONE D'ARTE	CHARACTER DESIGN AND GAMING	FOTOGRAFIA VIDEO E SOCIAL MEDIA PER LE ARTI	GRAPHIC DESIGN	CINEMA E AUDIOVISIVO	ILLUSTRAZIONE E FUMETTO	PITTURA	SCULTURA	SCENOGRAFIA	DESIGN / PRODUCT DESIGN	FASHION DESIGN	BIENNIO
		ST. DELL'ARTE CONTEMPORANEA NARDON CONSIGLIO 9.00	ST. DELL'ARTE CONTEMPORANEA NARDON CONSIGLIO 9.00	ST. DELL'ARTE CONTEMPORANEA NARDON CONSIGLIO 9.00		PITTURA 3 RAGNI MOSENA 9.00				ST. DELL'ARTE CONTEMPORANEA NARDON CONSIGLIO 9.00	DESIGN SYSTEM PER LA SOSTENIBILITÀ PASSALACQUA DINOIA 10.00
						ST. DELL'ARTE CONTEMPORANEA PEDACE TIMPANI 9.00	ST. DELL'ARTE CONTEMPORANEA PEDACE TIMPANI 9.00	ST. DELL'ARTE CONTEMPORANEA PEDACE TIMPANI 9.00		DESIGN DELL'ACCESSORIO CASCIANELLI LOGOZZO 9.00	STORIA DEL DESIGN – TENDENZE DEL DESIGN CONTEMP. DINOIA PASSALACQUA 11.00
						FOTOGRAFIA MARZORATI MARTINI 10.00	FOTOGRAFIA MARZORATI MARTINI 10.00	FOTOGRAFIA MARZORATI MARTINI 10.00	FOTOGRAFIA MARZORATI MARTINI 10.00	FOTOGRAFIA MARZORATI MARTINI 9.00	FOTOGRAFIA MARZORATI MARTINI A seguire
	TEC. MODEL. COMPUTER 3D PAGNOTTA BORI 14.00								TEC. MODEL. COMPUTER 3D PAGNOTTA BORI 14.00	TIPOLOGIA DEI MATERIALI PER LA MODA LOGOZZO FORNARI 14.00	

[illegible]

venerdì 19 SETTEMBRE 2025 MATTINA E POMERIGGIO											
GRAFICA E ILLUSTRAZIONE D'ARTE	CHARACTER DESIGN AND GAMING	FOTOGRAFIA VIDEO E SOCIAL MEDIA PER LE ARTI	GRAPHIC DESIGN	CINEMA E AUDIOVISIVO	ILLUSTRAZIONE E FUMETTO	PITTURA	SCULTURA	SCENOGRAFIA	DESIGN / PRODUCT DESIGN	FASHION DESIGN	BIENNIO
	COMPUTER GAMES CHIERICO VASTA 10.00		ILLUSTRAZIONE BARTOLONI PULIGA 9.00	STORIA DEL CINEMA E DEL VIDEO 1-2 MELELLI MICHELON 9.00	ILLUSTRAZIONE 1-2 BARTOLONI PULIGA 9.00	ILLUSTRAZIONE BARTOLONI PULIGA 9.00		TEATRO DI FIGURA MICHELON MELELLI A seguire	RENDERING E STAMPA 3D PAGNOTTA VANTAGGI 10.00	MODELLISTICA PER LA MODA 1-2 CINCINI FIORONI 9.00	RENDERING 3D PAGNOTTA VANTAGGI A seguire
				STORIA DELLA TELEVISIONE E DELLO SPETT. TELEVISIVO MELELLI MICHELON A seguire				DISEGNO TECNICO E PROGETTUALE BORI PAGNOTTA 9.00	DISEGNO TECNICO E PROGETTUALE BORI PAGNOTTA 9.00		SCENOGRAFIA PER IL TEATRO LIRICO E MUS. 1-2 CIAMMARUGHI CRISOLINI 9.00
									FOND. DIS. INFORM. BORI PAGNOTTA A seguire	FOND. DIS. INFORM. BORI PAGNOTTA A seguire	
								REGIA TEATRALE MICHELON CRISOLINI 14.00	DESIGN DEL GIOIELLO FORNARI LOGOZZO 14.00	DESIGN DEL GIOIELLO FORNARI LOGOZZO 14.00	PRATICA E CULTURA DELLO SPETTACOLO MICHELON CRISOLINI 15.00
											STORIA DELLA MUSICA E DEL TEATRO MUS. MICHELON CRISOLINI A seguire

Lunedì 22 SETTEMBRE 2025 MATTINA E POMERIGGIO											
GRAFICA E ILLUSTRAZIONE D'ARTE	CHARACTER DESIGN AND GAMING	FOTOGRAFIA VIDEO E SOCIAL MEDIA PER LE ARTI	GRAPHIC DESIGN	CINEMA E AUDIOVISIVO	ILLUSTRAZIONE E FUMETTO	PITTURA	SCULTURA	SCENOGRAFIA	DESIGN / PRODUCT DESIGN	FASHION DESIGN	BIENNIO
STORIA DEL DISEGNO E DELLA GRAFICA SFERRAZZA MOSENA 10.00	STORIA DELLE ARTI APPLICATE – FUMETTO DAVÌ NARDON 9.00	DIGITAL VIDEO VASTA CONSIGLIO			STORIA DEL FUMETTO 1-2 DAVÌ NARDON 9.00	STORIA DELL'ARTE MEDIEVALE FERRANDO RAGNI 10.00		SCENOGRAFIA 1-2-3 CRISOLINI FIORONI A seguire	ECODESIGN/DESIGN 2 VANTAGGI FURIN 10.00	FASHION DESIGN PER LA MAGLIERIA CASCIANELLI LOGOZZO 9.00	STORIA DEL DISEGNO E DELLA GRAFICA SFERRAZZA MOSENA 10.00
				SCENOGRAFIA PER IL CINEMA FIORONI CRISOLINI A seguire	STORIA DEL DISEGNO E DELLA GRAFICA SFERRAZZA MOSENA 10.00	TEC. NUOVI MEDIA INTEGRATI VASTA COLAPIETRO 9.00	TEC. NUOVI MEDIA INTEGRATI VASTA COLAPIETRO 9.00	SCENOGRAFIA PER IL CINEMA FIORONI CRISOLINI A seguire	METODOLOGIA DELLA PROGETTAZIONE MARTINI BORI 9.00		PRODUCT DESIGN 1 GIAMMARIOLI VANTAGGI 12.00
								MODELLISTICA FIORONI CRISOLINI A seguire	MODELLISTICA FIORONI CRISOLINI A seguire		TEC. NUOVI MEDIA INTEGRATI VASTA COLAPIETRO A seguire
				CINEMATOGRAFIA 1 ALBANESE D'ACCHILLE (ONLINE) 15.00		INSTALLAZIONI MULTIMEDIALI CONSIGLIO RAGNI 14.00	INSTALLAZIONI MULTIMEDIALI CONSIGLIO RAGNI 14.00	INSTALLAZIONI MULTIMEDIALI CONSIGLIO RAGNI 14.00	INSTALLAZIONI MULTIMEDIALI CONSIGLIO RAGNI 14.00	INSTALLAZIONI MULTIMEDIALI CONSIGLIO RAGNI 14.00	MODELLISTICA FIORONI CRISOLINI 14.00

Martedì 23 SETTEMBRE 2025 MATTINA											
GRAFICA E ILLUSTRAZIONE D'ARTE	CHARACTER DESIGN AND GAMING	FOTOGRAFIA VIDEO E SOCIAL MEDIA PER LE ARTI	GRAPHIC DESIGN	CINEMA E AUDIOVISIVO	ILLUSTRAZIONE E FUMETTO	PITTURA	SCULTURA	SCENOGRAFIA	DESIGN / PRODUCT DESIGN	FASHION DESIGN	BIENNIO
	FOTOGRAFIA DIGITALE VASTA BARBONI 9.00	FOTOGRAFIA DIGITALE VASTA BARBONI 9.00	FOTOGRAFIA CAPUANO ROBB 11.00		TEC. INCISIONE- GRAFICA D'ARTE MOSENA RAGNI 10.00	TEC. INCIS. CALCOGRAFICA MOSENA RAGNI 9.00	TECNICHE DELLA CERAMICA GUERRI TANCREDI 9.00	STORIA DELLA MODA 1 D'ACCHILLE LOGOZZO 9.00	TECNICHE DELLA CERAMICA GUERRI TANCREDI 9.00	STORIA DELLA MODA 1-2 D'ACCHILLE LOGOZZO 9.00	STORIA DEL COSTUME D'ACCHILLE LOGOZZO 9.00
						TEC. INCISIONE- GRAFICA D'ARTE MOSENA RAGNI 10.00	TECNICHE DEL MOSAICO GUERRI TANCREDI A seguire		TECNICHE DEI MATERIALI GUERRI TANCREDI A seguire		BRAND DESIGN 1-2 TORTOIOLI RICCI ROBB 9.00
						TECNICHE DELLA CERAMICA GUERRI TANCREDI 9.00			TEC. INCISIONE- GRAFICA D'ARTE MOSENA RAGNI 10.00		PROGETTAZIONE GRAFICA PER L'IMMAGINE MASTRANDREA TORTOIOLI RICCI A seguire
						TECNICHE DEL MOSAICO GUERRI TANCREDI A seguire					PROGETTAZIONE DI INTERVENTI URBANI E TERRIT. MARTINI TORTOIOLI RICCI A seguire
											DESIGN PER L'EDITORIA FELICI TORTOIOLI RICCI A seguire
											CREATIVE CODING 1 E 2 ABBATEPAOLO TORTOIOLI RICCI (online) A seguire
											DESIGN SYSTEM ROBB TORTOIOLI RICCI A seguire
											FOTOGRAFIA CAPUANO TORTOIOLI RICCI A seguire

[illegible]

mercoledì 24 SETTEMBRE 2025 POMERIGGIO											
GRAFICA E ILLUSTRAZIONE D'ARTE	CHARACTER DESIGN AND GAMING	FOTOGRAFIA VIDEO E SOCIAL MEDIA PER LE ARTI	GRAPHIC DESIGN	CINEMA E AUDIOVISIVO	ILLUSTRAZIONE E FUMETTO	PITTURA	SCULTURA	SCENOGRAFIA	DESIGN / PRODUCT DESIGN	FASHION DESIGN	BIENNIO
			PROGETTAZIONE GRAFICA 2 ROBB TORTOIOLI RICCI 14.00	AUDIO E MIXAGGIO 1-2 FRATTEGIANI BARBONI 14.00		METODI E TEC. DELL’AFFRESCO TANCREDI GUERRI 14.00		VIDEO TEATRO PAPA FIORONI 14.00	GRAPHIC DESIGN FELICI MASTRANDREA A seguire		ST. DELL’ARTE CONTEMP. 1/2 NARDON RENZI 14.00
			DESIGN PER L’EDITORIA 2 TORTOIOLI RICCI ROBB A seguire			DISEGNO PER LA PITTURA TANCREDI GUERRI A seguire			PROGETTAZIONE GRAFICA MASTRANDREA FELICI A seguire	PROGETTAZIONE GRAFICA MASTRANDREA FELICI A seguire	
			PACKAGING DELROSSO ROBB A seguire			TECNICHE DI FONDERIA GUERRI TANCREDI A seguire					
			METODOLOGIA PROGETTUALE DELLA COM. VIS. TORTOIOLI RICCI ROBB A seguire			DIDATTICA DEI LINGUAGGI ARTISTICI PREDICATORI TANCREDI 15.00	DIDATTICA DEI LINGUAGGI ARTISTICI PREDICATORI TANCREDI 15.00				

Giovedì 25 SETTEMBRE 2025 MATTINA E POMERIGGIO											
GRAFICA E ILLUSTRAZIONE D'ARTE	CHARACTER DESIGN AND GAMING	FOTOGRAFIA VIDEO E SOCIAL MEDIA PER LE ARTI	GRAPHIC DESIGN	CINEMA E AUDIOVISIVO	ILLUSTRAZIONE E FUMETTO	PITTURA	SCULTURA	SCENOGRAFIA	DESIGN / PRODUCT DESIGN	FASHION DESIGN	BIENNIO
FONDAMENTI DI INFORMATICA MALLAMACI PAGNOTTA 9.00	FONDAMENTI DI INFORMATICA MALLAMACI PAGNOTTA 9.00		WEB DESIGN CASTALDO MARTINI 11.00		ELABORAZIONE DIGITALE DELL'IMMAGINE MALLAMACI PAGNOTTA 9.00	FONDAMENTI DI INFORMATICA MALLAMACI PAGNOTTA 9.00			TIPOLOGIA DEI MATERIALI SOSTENIBILI TOMASELLO FURIN 10.00		PITTURA 1 2 RENZI COLAPIETRO 9.00
	COMPUTER GRAPHICS COLAPIETRO RENZI 12.00								WEB DESIGN CASTALDO MARTINI 11.00		TIPOLOGIA DEI MATERIALI SOSTENIBILI TOMASELLO FURIN 10.00
									FONDAMENTI DI INFORMATICA MALLAMACI PAGNOTTA 9.00		COMPUTER GRAPHICS COLAPIETRO RENZI 12.00
						PROGET. SPAZI SONORI FRATTEGIANI BARBONI 9.00	PROGET. SPAZI SONORI FRATTEGIANI BARBONI 9.00	PROGET. SPAZI SONORI FRATTEGIANI BARBONI 9.00	PROGET. SPAZI SONORI FRATTEGIANI BARBONI 9.00		
		FOTOGRAFIA MALLAMACI BARBONI 14.00			FOTOGRAFIA MALLAMACI BARBONI 14.00						

Venerdì 26 SETTEMBRE 2025 MATTINA E POMERIGGIO											
GRAFICA E ILLUSTRAZIONE D'ARTE	CHARACTER DESIGN AND GAMING	FOTOGRAFIA VIDEO E SOCIAL MEDIA PER LE ARTI	GRAPHIC DESIGN	CINEMA E AUDIOVISIVO	ILLUSTRAZIONE E FUMETTO	PITTURA	SCULTURA	SCENOGRAFIA	DESIGN / PRODUCT DESIGN	FASHION DESIGN	BIENNIO
				SCRITTURA CREATIVA PER LA SCENEG. 1-2 ROSSETTO MICHELON 13.00	TECNICHE PITTORICHE CONSIGLIO FIORONI 9.00				DESIGN 3 FURIN VANTAGGI 10.00	FASHION DESIGN 1 2 3 LOGOZZO NOCERINO 9.00	
				REGIA 1-2 PUGNO MICHELON A seguire					DESIGN MANAGEMENT TOCCAFONDI VANTAGGI A seguire		
								PROG. ALLESTIMENTI MARTINI PAGNOTTA 14.00	PROG. ALLESTIMENTI MARTINI PAGNOTTA 14.00	PROG. ALLESTIMENTI MARTINI PAGNOTTA 14.00	