

ACADEMIA DI BELLE ARTI "PIETRO VANNUCCI" DI PERUGIA

CALENDARIO DEGLI ESAMI DI PROFITTO SESSIONE INVERNALE 2024-2025 /PRIMA SESSIONE 2025-2026 – FEBBRAIO 2026

Lunedì 16 FEBBRAIO 2026 MATTINA											
GRAFICA E ILLUSTRAZIONE D'ARTE	CHARACTER DESIGN AND GAMING	FOTOGRAFIA VIDEO E SOCIAL MEDIA PER LE ARTI	GRAPHIC DESIGN	CINEMA E AUDIOVISIVO	ILLUSTRAZIONE E FUMETTO	PITTURA	SCULTURA	SCENOGRAFIA	DESIGN / PRODUCT DESIGN	FASHION DESIGN	BIENNIO
	FOTOGRAFIA DIGITALE VASTA BARBONI 9.00	FOTOGRAFIA DIGITALE 1 VASTA BARBONI 9.00	STORIA DELLE ARTI APPLICATE-STORIA DELLA COMUNICAZIONE VISIVA FANO ROBB 9.00	FONDAMENTI DI MARKETING CULT. 1- 2-3 PASQUALE MICHELON 10.00	ELABORAZIONE DIGITALE DELL'IMMAGINE MALLAMACI NARDON 9.00	PITTURA 1 RAGNI CONSIGLIO 9.00	STORIA E METODOLOGIA DELLA CRITICA D'ARTE COCCIA FIORONI 9.00	STORIA DELLO SPETTACOLO/STORIA E TEORIA DELLA SCENOGRAFIA NARDON RENZI A seguire 9.00	DESIGN 3 FURIN VANTAGGI 9.30		TECNOLOGIE E APPLICAZIONI DIGITALI RIBICHINI VANTAGGI 10.00
FONDAMENTI DI INFORMATICA MALLAMACI PAGNOTTA 9.00	FONDAMENTI DI INFORMATICA MALLAMACI PAGNOTTA 9.00						STORIA E METODOLOGIA DELLA CRITICA D'ARTE COCCIA FIORONI 9.00	ARCHITETTURA VIRTUALE PAGNOTTA BORI 9.00	DISEGNO PER DECORAZIONE- SKETCHING PER IL PRODOTTO BORI PAGNOTTA 9.00		ANTROPOLOGIA DELL'ARTE NARDON RENZI A seguire
					ESTETICA DELLE ARTI VISIVE PEDACE TIMPANI 9.00	ESTETICA PEDACE TIMPANI 9.00	ESTETICA PEDACE TIMPANI 9.00	ESTETICA PEDACE TIMPANI 9.00	ESTETICA PEDACE TIMPANI 9.00	ESTETICA PEDACE TIMPANI 9.00	ARCHITETTURA VIRTUALE PAGNOTTA BORI 9.00
											CULTURA TESSILE GIAMPAOLI LOGOZZO 9.00
											ESTETICA ARTI VISIVE PEDACE TIMPANI A seguire

Mercoledì 18 FEBBRAIO 2026 MATTINA E POMERIGGIO											
GRAFICA E ILLUSTRAZIONE D'ARTE	CHARACTER DESIGN AND GAMING	FOTOGRAFIA VIDEO E SOCIAL MEDIA PER LE ARTI	GRAPHIC DESIGN	CINEMA E AUDIOVISIVO	ILLUSTRAZIONE E FUMETTO	PITTURA	SCULTURA	SCENOGRAFIA	DESIGN / PRODUCT DESIGN	FASHION DESIGN	BIENNIO
	STORIA DELLE ARTI APPLICATE – FUMETTO DAVI' BARTOLONI 9.00	ST. DELL'ARTE CONTEMPORANEA NARDON RENZI 9.00	ST. DELL'ARTE CONTEMPORANEA NARDON RENZI 9.00	ST. DELL'ARTE CONTEMPORANEA NARDON RENZI 9.00	STORIA DEL FUMETTO DAVI' BARTOLONI 9.00	ST. DELL'ARTE CONTEMPORANEA PEDACE TIMPANI 9.00	ST. DELL'ARTE CONTEMPORANEA PEDACE TIMPANI 9.00	ST. DELL'ARTE CONTEMPORANEA PEDACE TIMPANI 9.00		ST. DELL'ARTE CONTEMP. 1/2 NARDON RENZI 9.00	ST. DELL'ARTE CONTEMP.
				SCENOGRAFIA PER IL CINEMA FIORONI CRISOLINI A seguire	STORIA DELL'ILLUSTRAZIONE DAVI' BARTOLONI A seguire			SCENOGRAFIA 1-2-3 CRISOLINI FIORONI 9.00		DESIGN DELL'ACCESSORIO CASCIANELLI LOGOZZO 9.00	
								SCENOGRAFIA PER IL CINEMA FIORONI CRISOLINI A seguire			SCENOGRAFIA PER IL TEATRO LIRICO E MUS. 1-2 CRISOLINI MICHELON 9.00
											STORIA DEL DESIGN – TENDENZE DEL DESIGN CONTEMP. DINOIA VANTAGGI 10.00
											SCENOGRAFIA PER IL CINEMA FIORONI CRISOLINI A seguire
						FOTOGRAFIA MARZORATI MARTINI 10.00	FOTOGRAFIA MARZORATI MARTINI 10.00	FOTOGRAFIA MARZORATI MARTINI 10.00	FOTOGRAFIA MARZORATI MARTINI 10.00	FOTOGRAFIA MARZORATI MARTINI 10.00	FOTOGRAFIA MARZORATI MARTINI 10.00
	TEC. MODEL. COMPUTER 3D PAGNOTTA PULIGA 14.00		WEB DESIGN CASTALDO ROBB 14.00					REGIA TEATRALE MICHELON CRISOLINI 14.00	TEC. MODEL. COMPUTER 3D PAGNOTTA PULIGA 14.00	TIPOLOGIA DEI MATERIALI PER LA MODA LOGOZZO FORNARI 14.00	PRATICA E CULTURA DELLO SPETTACOLO MICHELON CRISOLINI A seguire
								WEB DESIGN CASTALDO ROBB 14.00			STORIA DELLA MUSICA E DEL TEATRO MUS. MICHELON CRISOLINI A seguire

venerdì 20 FEBBRAIO 2026 MATTINA E POMERIGGIO											
GRAFICA E ILLUSTRAZIONE D'ARTE	CHARACTER DESIGN AND GAMING	FOTOGRAFIA VIDEO E SOCIAL MEDIA PER LE ARTI	GRAPHIC DESIGN	CINEMA E AUDIOVISIVO	ILLUSTRAZIONE E FUMETTO	PITTURA	SCULTURA	SCENOGRAFIA	DESIGN / PRODUCT DESIGN	FASHION DESIGN	BIENNIO
		CULTURE DIGITALI CHIERICO BARBONI 9.00	ILLUSTRAZIONE BARTOLONI PULIGA 9.00	STORIA DEL CINEMA E DEL VIDEO 1-2 MELELLI MICHELON 9.00	ILLUSTRAZIONE 1-2 BARTOLONI PULIGA 9.00	PITTURA 3 RAGNI CONSIGLIO 9.00			RENDERING E STAMPA 3D PAGNOTTA BORI 9.00	MODELLISTICA PER LA MODA 2-3 CINCINI FIORONI 9.00	RENDERING 3D PAGNOTTA BORI 9.00
									FONDAMENTI DI DISEGNO INFORMATICO BORI PAGNOTTA A seguire	FONDAMENTI DI DISEGNO INFORMATICO BORI PAGNOTTA A seguire	
.		INGLESE GRUBER FELICI 10.00	INGLESE/INGLESE PER LA COM. VISIVA GRUBER FELICI 10.00	INGLESE 1-2 GRUBER FELICI 10.00	INGLESE GRUBER FELICI 10.00	INGLESE GRUBER FELICI 10.00	INGLESE GRUBER FELICI 10.00	INGLESE GRUBER FELICI 10.00	INGLESE GRUBER FELICI 10.00	INGLESE GRUBER FELICI 10.00	INGLESE GRUBER FELICI 10.00
									URBAN DESIGN DRAGONI FURIN 9.00		
ARTE DEL FUMETTO PULIGA BARTOLONI 14.00		COPY WRITING BEDINI BARBONI 14.00			ARTE DEL FUMETTO 1-2-3 PULIGA BARTOLONI 14.00	TECNICHE EXTRAMEDIALI CONSIGLIO RAGNI 14.00	ST. ARTE MODERNA MINERVINI NARDON 14.00			ST. ARTE MODERNA MINERVINI NARDON 14.00	
						ST. ARTE MODERNA MINERVINI NARDON 14.00					

Lunedì 23 FEBBRAIO 2026 MATTINA E POMERIGGIO											
GRAFICA E ILLUSTRAZIONE D'ARTE	CHARACTER DESIGN AND GAMING	FOTOGRAFIA VIDEO E SOCIAL MEDIA PER LE ARTI	GRAPHIC DESIGN	CINEMA E AUDIOVISIVO	ILLUSTRAZIONE E FUMETTO	PITTURA	SCULTURA	SCENOGRAFIA	DESIGN / PRODUCT DESIGN	FASHION DESIGN	BIENNIO
STORIA DEL DISEGNO E DELLA GRAFICA SFERRAZZA TANCREDI 10.00	TECNICHE DI ANIMAZIONE DIGITALE VASTA NARDON 9.00	STORIA DEL CINEMA E DEL VIDEO BARBONI GUERRI 9.00	METODOLOGIA PROGETTUALE DELLA COMUNICAZIONE VISIVA 1-2 DELROSSO ROBB 9.00		STORIA DEL DISEGNO E DELLA GRAFICA SFERRAZZA TANCREDI 10.00			STILE, STORIA DELL'ARTE E DEL COSTUME 1-2 FERRANDO RAGNI 10.00	ECODESIGN/DESIGN 2 VANTAGGI FURIN 10.00	FASHION DESIGN PER LA MAGLIERIA CASCIANELLI LOGOZZO 9.00	STORIA DEL DISEGNO E DELLA GRAFICA SFERRAZZA TANCREDI 10.00
			DESIGN PER L'EDITORIA 1 DELROSSO ROBB A seguire			STORIA DELL'ARTE MEDIEVALE FERRANDO RAGNI 10.00			METODOLOGIA DELLA PROGETTAZIONE MARTINI RENZI 9.00		PRODUCT DESIGN 1 GIAMMARIOLI VANTAGGI 12.00
			PACKAGING DELROSSO ROBB A seguire					PROG. ALLESTIMENTI MARTINI RENZI A seguire	PROG. ALLESTIMENTI MARTINI RENZI A seguire		FASHION DESIGN PER LA MAGLIERIA CASCIANELLI LOGOZZO 9.00
XILOGRAFIA MOSENA RAGNI 14.00				AUDIO E MIXAGGIO 1-2 FRATTEGIANI BARBONI 14.00		INSTALLAZIONI MULTIMEDIALI CONSIGLIO GUERRI 14.00	INSTALLAZIONI MULTIMEDIALI CONSIGLIO GUERRI 14.00	INSTALLAZIONI MULTIMEDIALI CONSIGLIO GUERRI 14.00	INSTALLAZIONI MULTIMEDIALI CONSIGLIO GUERRI 14.00	INSTALLAZIONI MULTIMEDIALI CONSIGLIO GUERRI 14.00	TIPOLOGIA DEI MATERIALI-MATERIALI PER LA MAGLIERIA TACCONI CASCIANELLI 14.00
									GRAPHIC DESIGN FELICI DELROSSO 14.00		

Martedì 24 FEBBRAIO 2026 MATTINA

GRAFICA E ILLUSTRAZIONE D'ARTE	CHARACTER DESIGN AND GAMING	FOTOGRAFIA VIDEO E SOCIAL MEDIA PER LE ARTI	GRAPHIC DESIGN	CINEMA E AUDIOVISIVO	ILLUSTRAZIONE E FUMETTO	PITTURA	SCULTURA	SCENOGRAFIA	DESIGN / PRODUCT DESIGN	FASHION DESIGN	BIENNIO
TEC. INCIS. CALCOGRAFICA MOSENA RAGNI 9.00	DIGITAL VIDEO VASTA NARDON a seguire	FOTOGRAFIA CAPUANO ROBB 11.00	REGIA 2 GRECO MICHELON 10.00	TEC. INCISIONE- GRAFICA D'ARTE MOSENA RAGNI 9.00	TEC. INCIS. CALCOGRAFICA MOSENA RAGNI 9.00	TECNICHE DELLA CERAMICA GUERRI TANCREDI 9.00	STORIA DELLA MODA 1 D'ACCHILLE LOGOZZO 9.00	TECNICHE DELLA CERAMICA GUERRI TANCREDI 9.00	STORIA DELLA MODA 1-2 D'ACCHILLE LOGOZZO 9.00	STORIA DEL COSTUME D'ACCHILLE LOGOZZO 9.00	
				SCRITTURA CREATIVA PER LA SCENEG. 1-2 ROSSETTO MICHELON A seguire		TEC. INCISIONE- GRAFICA D'ARTE MOSENA RAGNI 10.00	TECNICHE DEL MOSAICO GUERRI TANCREDI A seguire		TEC. INCISIONE- GRAFICA D'ARTE MOSENA RAGNI 10.00		BRAND DESIGN 1-2 TORTOIOLI RICCI ROBB 9.00
				REGIA 1 ROSSETTO MICHELON A seguire		TECNICHE DELLA CERAMICA GUERRI TANCREDI 9.00	TECN. MARMO E PIETRE DURE GUERRI TANCREDI A seguire				ANTROPOLOGIA CULTURALE GUIDI TORTOIOLI RICCI A seguire
						TECNICHE DEL MOSAICO GUERRI TANCREDI A seguire	TECNICHE DELLA SCULTURA GUERRI TANCREDI A seguire				PROGETTAZ. DI INTERVENTI URBANI E TERRIT. MARTINI TORTOIOLI RICCI A seguire
											DESIGN PER L'EDITORIA FELICI TORTOIOLI RICCI A seguire
											CREATIVE CODING 1 E 2 ABBATEPAOLO TORTOIOLI RICCI A seguire
											DESIGN SYSTEM ROBB TORTOIOLI RICCI A seguire
											FOTOGRAFIA CAPUANO TORTOIOLI RICCI A seguire
											ECODESIGN PROGETTAZIONE SOSTENIBILE DE CHIRICO VANTAGGI 9.30

Martedì 24 FEBBRAIO 2026 POMERIGGIO

GRAFICA E ILLUSTRAZIONE D'ARTE	CHARACTER DESIGN AND GAMING	FOTOGRAFIA VIDEO E SOCIAL MEDIA PER LE ARTI	GRAPHIC DESIGN	CINEMA E AUDIOVISIVO	ILLUSTRAZIONE E FUMETTO	PITTURA	SCULTURA	SCENOGRAFIA	DESIGN / PRODUCT DESIGN	FASHION DESIGN	BIENNIO
LETTERING FELICI TORTOIOLI RICCI 14.00	LETTERING FELICI TORTOIOLI RICCI 14.00	LETTERING FELICI NARDON 14.00	LETTERING FELICI NARDON 14.00	CINEMATOGRAFIA 1 -2 MICHELON D'ACCHILLE 14.00		VIDEO EDITING VASTA CONSIGLIO 14.00		VIDEO EDITING VASTA CONSIGLIO 14.00	ANTROPOLOGIA CULTURALE GUIDI FURIN 14.00		APPLICAZIONI DIGITALI PER L'ARTE CONSIGLIO VASTA A seguire
		GRAPHIC DESIGN – BASIC ONLINE MASTRANDREA FELICI ONLINE			APPLICAZIONI DIGITALI PER L'ARTE CONSIGLIO VASTA A seguire			DISEGNO TECNICO E PROGETTUALE BORI PAGNOTTA 14.00	DISEGNO TECNICO E PROGETTUALE BORI PAGNOTTA 14.00		DESIGN SYSTEM PER LA SOSTENIBILITÀ PASSALACQUA VANTAGGI 13.30

mercoledì 25 FEBBRAIO 2026 MATTINA											
GRAFICA E ILLUSTRAZIONE D'ARTE	CHARACTER DESIGN AND GAMING	FOTOGRAFIA VIDEO E SOCIAL MEDIA PER LE ARTI	GRAPHIC DESIGN	CINEMA E AUDIOVISIVO	ILLUSTRAZIONE E FUMETTO	PITTURA	SCULTURA	SCENOGRAFIA	DESIGN / PRODUCT DESIGN	FASHION DESIGN	BIENNIO
TEC. GRAFICHE SPECIALI MOSENA FIORONI 9.00	COMPUTER GAMES BIANCHI VASTA 9.00	PROGETTAZIONE GRAFICA 1 ROBB FELICI 9.00			TEC. GRAFICHE SPECIALI I/III MOSENA FIORONI 9.00	SCULTURA 1 2 3 GUERRI TANCREDI 9.00	DISEGNO ARCHITETTONICO DI STILE E ARREDO MARTINI FURIN 9.00	TEC. GRAFICHE SPECIALI MOSENA FIORONI 9.00	FENOMENOLOGIA DELLE ARTI CONTEMPOR. NARDON RENZI 10.00	PRODUCT DESIGN 2 VANTAGGI FURIN	
FENOMENOLOGIA DELLE ARTI CONTEMPOR. NARDON RENZI 9.00	LETTERING 2 ROBB FELICI 14.00				TEORIA E ANALISI CINEMA E AUDIOVIS. BARBONI VASTA 9.00		TEORIA E ANALISI CINEMA E AUDIOVIS. BARBONI VASTA 9.00	PRODUCT DESIGN SOSTENIBILE 1 FURIN MARTINI 9.30		TEORIA E ANALISI CINEMA E AUDIOVIS. BARBONI VASTA 9.00	
											SCULTURA 1 2 GUERRI TANCREDI 9.00
											PITTURA (Pittura per l'editoria d'arte) TANCREDI GUERRI A seguire
											TEORIA E PRATICA DEL DISEGNO PROSPETTICO BORI BARBONI A seguire

mercoledì 25 FEBBRAIO 2026 POMERIGGIO											
GRAFICA E ILLUSTRAZIONE D'ARTE	CHARACTER DESIGN AND GAMING	FOTOGRAFIA VIDEO E SOCIAL MEDIA PER LE ARTI	GRAPHIC DESIGN	CINEMA E AUDIOVISIVO	ILLUSTRAZIONE E FUMETTO	PITTURA	SCULTURA	SCENOGRAFIA	DESIGN / PRODUCT DESIGN	FASHION DESIGN	BIENNIO
						METODI E TEC. DELL'AFFRESCO TANCREDI GUERRI 14.00			DESIGN DEL GIOIELLO FORNARI LOGOZZO 14.00		
						DISEGNO PER LA PITTURA TANCREDI GUERRI A seguire	DISEGNO PER LA SCULTURA TANCREDI GUERRI A seguire				
						TECNICHE DI FONDERIA GUERRI TANCREDI A seguire					

Giovedì 26 FEBBRAIO 2026 MATTINA E POMERIGGIO

GRAFICA E ILLUSTRAZIONE D'ARTE	CHARACTER DESIGN AND GAMING	FOTOGRAFIA VIDEO E SOCIAL MEDIA PER LE ARTI	GRAPHIC DESIGN	CINEMA E AUDIOVISIVO	ILLUSTRAZIONE E FUMETTO	PITTURA	SCULTURA	SCENOGRAFIA	DESIGN / PRODUCT DESIGN	FASHION DESIGN	BIENNIO
COMPUTER GRAPHICS COLAPIETRO RENZI 11.00			DESIGN PER L'EDITORIA 2-3 TORTOIOLI RICCI ROBB 9.00						DESIGN MANAGEMENT RUGGIERO VANTAGGI 10.00	FASHION DESIGN 1-2 LOGOZZO NOCERINO 9.00	PITTURA 1-2 RENZI COLAPIETRO 9.00
											COMPUTER GRAPHICS COLAPIETRO RENZI 11.00
			PROGETTAZIONE GRAFICA 2 ROBB DELROSSO 14.00						MODELLISTICA FIORONI CRISOLINI 14.00	MODELLISTICA FIORONI CRISOLINI 14.00	MODELLISTICA FIORONI CRISOLINI 14.00

