

## ACCADEMIA DI BELLE ARTI "PIETRO VANNUCCI" DI PERUGIA

CALENDARIO DEGLI ESAMI DI PROFITTO SESSIONE INVERNALE 2024-2025 /PRIMA SESSIONE 2025-2026 – FEBBRAIO 2026

Lunedì 16 FEBBRAIO 2026 MATTINA											
GRAFICA E ILLUSTRAZIONE D'ARTE	CHARACTER DESIGN AND GAMING	FOTOGRAFIA VIDEO E SOCIAL MEDIA PER LE ARTI	GRAPHIC DESIGN	CINEMA E AUDIOVISIVO	ILLUSTRAZIONE E FUMETTO	PITTURA	SCULTURA	SCENOGRAFIA	DESIGN / PRODUCT DESIGN	FASHION DESIGN	BIENNIO
	FOTOGRAFIA DIGITALE  VASTA BARBONI  9.00	FOTOGRAFIA DIGITALE 1  VASTA BARBONI 9.00	STORIA DELLE ARTI APPLICATE-STORIA DELLA COMUNICAZIONE VISIVA  FANO ROBB 9.00	FONDAMENTI DI MARKETING CULT. 1-2-3  PASQUALE MICHELON  10.00	ELABORAZIONE DIGITALE DELL'IMMAGINE  MALLAMACI NARDON  9.00	PITTURA 1  RAGNI CONSIGLIO  9.00	STORIA E METODOLOGIA DELLA CRITICA D'ARTE  COCCIA FIORONI  9.00	STORIA DELLO SPETTACOLO/STORIA E TEORIA DELLA SCENOGRAFIA  NARDON RENZI A seguire	DESIGN 3  FURIN VANTAGGI  9.30		TECNOLOGIE E APPLICAZIONI DIGITALI  RIBICHINI VANTAGGI  10.00
FONDAMENTI DI INFORMATICA  MALLAMACI PAGNOTTA  9.00	FONDAMENTI DI INFORMATICA  MALLAMACI PAGNOTTA  9.00					STORIA E METODOLOGIA DELLA CRITICA D'ARTE  COCCIA FIORONI  9.00		ARCHITETTURA VIRTUALE  PAGNOTTA BORI 9.00	DISEGNO PER DECORAZIONE-SKETCHING PER IL PRODOTTO  BORI PAGNOTTA  9.00		ANTROPOLOGIA DELL'ARTE  NARDON RENZI  A seguire
					ESTETICA DELLE ARTI VISIVE  PEDACE TIMPANI  9.00	ESTETICA  PEDACE TIMPANI  9.00	ESTETICA  PEDACE TIMPANI  9.00	ESTETICA  PEDACE TIMPANI  9.00	ESTETICA  PEDACE TIMPANI  9.00	ESTETICA  PEDACE TIMPANI  9.00	ARCHITETTURA VIRTUALE  PAGNOTTA BORI 9.00
											CULTURA TESSILE  GIAMPAOLI  LOGOZZO  9.00
											ESTETICA ARTI VISIVE  PEDACE TIMPANI  A seguire





[illegible]

Mercoledì 18 FEBBRAIO 2026 MATTINA E POMERIGGIO											
GRAFICA E ILLUSTRAZIONE D'ARTE	CHARACTER DESIGN AND GAMING	FOTOGRAFIA VIDEO E SOCIAL MEDIA PER LE ARTI	GRAPHIC DESIGN	CINEMA E AUDIOVISIVO	ILLUSTRAZIONE E FUMETTO	PITTURA	SCULTURA	SCENOGRAFIA	DESIGN / PRODUCT DESIGN	FASHION DESIGN	BIENNIO
	STORIA DELLE ARTI APPLICATE – FUMETTO  DAVI' BARTOLONI  9.00	ST. DELL'ARTE CONTEMPORANEA  NARDON RENZI  9.00	ST. DELL'ARTE CONTEMPORANEA  NARDON RENZI  9.00	ST. DELL'ARTE CONTEMPORANEA  NARDON RENZI  9.00	STORIA DEL FUMETTO  DAVI' BARTOLONI  9.00	ST. DELL'ARTE CONTEMPORANEA  PEDACE TIMPANI  9.00	ST. DELL'ARTE CONTEMPORANEA  PEDACE TIMPANI  9.00	ST. DELL'ARTE CONTEMPORANEA  PEDACE TIMPANI  9.00		ST. DELL'ARTE CONTEMPORANEA  NARDON RENZI  9.00	ST. DELL'ARTE CONTEMP. 1/2  NARDON RENZI  9.00
				SCENOGRAFIA PER IL CINEMA  FIORONI CRISOLINI  A seguire	STORIA DELL'ILLUSTRAZIONE  DAVI' BARTOLONI  A seguire			SCENOGRAFIA 1-2-3  CRISOLINI FIORONI  9.00		DESIGN DELL'ACCESSORIO  CASCIANELLI LOGOZZO  9.00	
								SCENOGRAFIA PER IL CINEMA  FIORONI CRISOLINI  A seguire			SCENOGRAFIA PER IL TEATRO LIRICO E MUS. 1-2  CRISOLINI MICHELON  9.00
											STORIA DEL DESIGN – TENDENZE DEL DESIGN CONTEMP.  DINOIA VANTAGGI  10.00
											SCENOGRAFIA PER IL CINEMA  FIORONI CRISOLINI  A seguire
						FOTOGRAFIA  MARZORATI MARTINI  10.00	FOTOGRAFIA  MARZORATI MARTINI  10.00	FOTOGRAFIA  MARZORATI MARTINI  10.00	FOTOGRAFIA  MARZORATI MARTINI  10.00	FOTOGRAFIA  MARZORATI MARTINI  10.00	FOTOGRAFIA  MARZORATI MARTINI  10.00
	TEC. MODEL. COMPUTER 3D  PAGNOTTA PULIGA  14.00		WEB DESIGN  CASTALDO ROBB  14.00					REGIA TEATRALE  MICHELON CRISOLINI  14.00	TEC. MODEL. COMPUTER 3D  PAGNOTTA PULIGA  14.00	TIPOLOGIA DEI MATERIALI PER LA MODA  LOGOZZO FORNARI  14.00	PRATICA E CULTURA DELLO SPETTACOLO  MICHELON CRISOLINI  A seguire
									WEB DESIGN  CASTALDO ROBB  14.00		STORIA DELLA MUSICA E DEL TEATRO MUS.  MICHELON CRISOLINI  A seguire

[illegible]

venerdì 20 FEBBRAIO 2026 MATTINA E POMERIGGIO											
GRAFICA E ILLUSTRAZIONE D'ARTE	CHARACTER DESIGN AND GAMING	FOTOGRAFIA VIDEO E SOCIAL MEDIA PER LE ARTI	GRAPHIC DESIGN	CINEMA E AUDIOVISIVO	ILLUSTRAZIONE E FUMETTO	PITTURA	SCULTURA	SCENOGRAFIA	DESIGN / PRODUCT DESIGN	FASHION DESIGN	BIENNIO
		CULTURE DIGITALI  CHIERICO  BARBONI  9.00	ILLUSTRAZIONE  BARTOLONI PULIGA  9.00	STORIA DEL CINEMA E DEL VIDEO 1-2  MELELLI MICHELON  9.00	ILLUSTRAZIONE 1-2  BARTOLONI PULIGA  9.00	PITTURA 3  RAGNI CONSIGLIO  9.00			RENDERING E STAMPA 3D  PAGNOTTA BORI  9.00	MODELLISTICA PER LA MODA 2-3  CINCINI FIORONI  9.00	RENDERING 3D  PAGNOTTA BORI  9.00
									FONDAMENTI DI DISEGNO INFORMATICO  BORI PAGNOTTA  A seguire	FONDAMENTI DI DISEGNO INFORMATICO  BORI PAGNOTTA  A seguire	
.		INGLESE  GRUBER FELICI  10.00	INGLESE/INGLESE PER LA COM. VISIVA  GRUBER FELICI  10.00	INGLESE 1-2  GRUBER FELICI  10.00	INGLESE  GRUBER FELICI  10.00	INGLESE  GRUBER FELICI  10.00	INGLESE  GRUBER FELICI  10.00	INGLESE  GRUBER FELICI  10.00	INGLESE  GRUBER FELICI  10.00	INGLESE  GRUBER FELICI  10.00	INGLESE  GRUBER FELICI  10.00
									URBAN DESIGN  DRAGONI FURIN  9.00		
ARTE DEL FUMETTO  PULIGA BARTOLONI  14.00		COPY WRITING  BEDINI BARBONI  14.00			ARTE DEL FUMETTO 1-2-3  PULIGA BARTOLONI  14.00	TECNICHE EXTRAMEDIALI  CONSIGLIO RAGNI  14.00	ST. ARTE MODERNA  MINERVINI NARDON  14.00			ST. ARTE MODERNA  MINERVINI NARDON  14.00	
						ST. ARTE MODERNA  MINERVINI NARDON  14.00					

Lunedì 23 FEBBRAIO 2026 MATTINA E POMERIGGIO											
GRAFICA E ILLUSTRAZIONE D'ARTE	CHARACTER DESIGN AND GAMING	FOTOGRAFIA VIDEO E SOCIAL MEDIA PER LE ARTI	GRAPHIC DESIGN	CINEMA E AUDIOVISIVO	ILLUSTRAZIONE E FUMETTO	PITTURA	SCULTURA	SCENOGRAFIA	DESIGN / PRODUCT DESIGN	FASHION DESIGN	BIENNIO
STORIA DEL DISEGNO E DELLA GRAFICA  SFERRAZZA TANCREDI  10.00	TECNICHE DI ANIMAZIONE DIGITALE  VASTA  NARDON  9.00	STORIA DEL CINEMA E DEL VIDEO  BARBONI GUERRI  9.00	METODOLOGIA PROGETTUALE DELLA COMUNICAZIONE VISIVA 1-2  DELROSSO ROBB  9.00		STORIA DEL DISEGNO E DELLA GRAFICA  SFERRAZZA TANCREDI  10.00			STILE, STORIA DELL'ARTE E DEL COSTUME 1-2  FERRANDO RAGNI  10.00	ECODESIGN/DESIGN 2  VANTAGGI FURIN  10.00	FASHION DESIGN PER LA MAGLIERIA  CASCIANELLI LOGOZZO  9.00	STORIA DEL DISEGNO E DELLA GRAFICA  SFERRAZZA TANCREDI  10.00
			DESIGN PER L'EDITORIA 1  DELROSSO ROBB  A seguire			STORIA DELL'ARTE MEDIEVALE  FERRANDO RAGNI  10.00			METODOLOGIA DELLA PROGETTAZIONE  MARTINI RENZI  9.00		PRODUCT DESIGN 1  GIAMMARIOLI  VANTAGGI  12.00
			PACKAGING  DELROSSO ROBB  A seguire					PROG. ALLESTIMENTI  MARTINI RENZI  A seguire	PROG. ALLESTIMENTI  MARTINI RENZI  A seguire		FASHION DESIGN PER LA MAGLIERIA  CASCIANELLI LOGOZZO  9.00
XILOGRAFIA  MOSENA RAGNI  14.00				AUDIO E MIXAGGIO 1-2  FRATTEGIANI BARBONI 14.00		INSTALLAZIONI MULTIMEDIALI  CONSIGLIO GUERRI  14.00	INSTALLAZIONI MULTIMEDIALI  CONSIGLIO GUERRI  14.00	INSTALLAZIONI MULTIMEDIALI  CONSIGLIO GUERRI  14.00	INSTALLAZIONI MULTIMEDIALI  CONSIGLIO GUERRI  14.00	INSTALLAZIONI MULTIMEDIALI  CONSIGLIO GUERRI  14.00	TIPOLOGIA DEI MATERIALI-MATERIALI PER LA MAGLIERIA  TACCONI  CASCIANELLI  14.00
									GRAPHIC DESIGN  FELICI DELROSSO  14.00		



Martedì 24 FEBBRAIO 2026 MATTINA											
GRAFICA E ILLUSTRAZIONE D'ARTE	CHARACTER DESIGN AND GAMING	FOTOGRAFIA VIDEO E SOCIAL MEDIA PER LE ARTI	GRAPHIC DESIGN	CINEMA E AUDIOVISIVO	ILLUSTRAZIONE E FUMETTO	PITTURA	SCULTURA	SCENOGRAFIA	DESIGN / PRODUCT DESIGN	FASHION DESIGN	BIENNIO
TEC. INCIS. CALCOGRAFICA  MOSENA RAGNI  9.00		DIGITAL VIDEO  VASTA  NARDON  a seguire	FOTOGRAFIA  CAPUANO ROBB  11.00	REGIA 2  GRECO MICHELON  10.00	TEC. INCISIONE-GRAFICA D'ARTE  MOSENA RAGNI  9.00	TEC. INCIS. CALCOGRAFICA  MOSENA RAGNI  9.00	TECNICHE DELLA CERAMICA  GUERRI TANCREDI  9.00	STORIA DELLA MODA 1  D'ACCHILLE LOGOZZO  9.00	TECNICHE DELLA CERAMICA  GUERRI TANCREDI  9.00	STORIA DELLA MODA 1-2  D'ACCHILLE LOGOZZO  9.00	STORIA DEL COSTUME  D'ACCHILLE LOGOZZO  9.00
				SCRITTURA CREATIVA PER LA SCENEG. 1-2  ROSSETTO MICHELON  A seguire		TEC. INCISIONE-GRAFICA D'ARTE  MOSENA RAGNI  10.00	TECNICHE DEL MOSAICO  GUERRI TANCREDI  A seguire		TEC. INCISIONE-GRAFICA D'ARTE  MOSENA RAGNI  10.00		BRAND DESIGN 1-2  TORTOIOLI RICCI ROBB  9.00
				REGIA 1  ROSSETTO MICHELON  A seguire		TECNICHE DELLA CERAMICA  GUERRI TANCREDI  9.00	TECN. MARMO E PIETRE DURE  GUERRI TANCREDI  A seguire				ANTROPOLOGIA CULTURALE  GUIDI TORTOIOLI RICCI  A seguire
						TECNICHE DEL MOSAICO  GUERRI TANCREDI  A seguire	TECNICHE DELLA SCULTURA  GUERRI TANCREDI  A seguire				PROGETTAZ. DI INTERVENTI URBANI E TERRIT.  MARTINI TORTOIOLI RICCIA a seguire
											DESIGN PER L'EDITORIA  FELICI TORTOIOLI RICCI  A seguire
											CREATIVE CODING 1 E 2  ABBATEPAOLO TORTOIOLI RICCI  A seguire
											DESIGN SYSTEM  ROBB TORTOIOLI RICCI  A seguire
											FOTOGRAFIA  CAPUANO TORTOIOLI RICCI  A seguire
											ECODESIGN PROGETTAZIONE SOSTENIBILE  DE CHIRICO VANTAGGI  9.30

Martedì 24 FEBBRAIO 2026 POMERIGGIO											
GRAFICA E ILLUSTRAZIONE D'ARTE	CHARACTER DESIGN AND GAMING	FOTOGRAFIA VIDEO E SOCIAL MEDIA PER LE ARTI	GRAPHIC DESIGN	CINEMA E AUDIOVISIVO	ILLUSTRAZIONE E FUMETTO	PITTURA	SCULTURA	SCENOGRAFIA	DESIGN / PRODUCT DESIGN	FASHION DESIGN	BIENNIO
LETTERING	LETTERING		LETTERING	CINEMATOGRAFIA 1 -2		VIDEO EDITING		VIDEO EDITING	ANTROPOLOGIA CULTURALE		APPLICAZIONI DIGITALI PER L'ARTE
FELICI TORTOIOLI RICCI	FELICI TORTOIOLI RICCI		FELICI NARDON	MICHELON D'ACCHILLE		VASTA CONSIGLIO		VASTA CONSIGLIO	GUIDI FURIN		CONSIGLIO VASTA
14.00	14.00		14.00	14.00		14.00		14.00	14.00		A seguire
			GRAPHIC DESIGN – BASIC ONLINE			APPLICAZIONI DIGITALI PER L'ARTE		DISEGNO TECNICO E PROGETTUALE	DISEGNO TECNICO E PROGETTUALE		DESIGN SYSTEM PER LA SOSTENIBILITÀ
			MASTRANDREA FELICI			CONSIGLIO VASTA		BORI PAGNOTTA	BORI PAGNOTTA		PASSALACQUA VANTAGGI
			ONLINE			A seguire		14.00	14.00		13.30



mercoledì 25 FEBBRAIO 2026 POMERIGGIO											
GRAFICA E ILLUSTRAZIONE D'ARTE	CHARACTER DESIGN AND GAMING	FOTOGRAFIA VIDEO E SOCIAL MEDIA PER LE ARTI	GRAPHIC DESIGN	CINEMA E AUDIOVISIVO	ILLUSTRAZIONE E FUMETTO	PITTURA	SCULTURA	SCENOGRAFIA	DESIGN / PRODUCT DESIGN	FASHION DESIGN	BIENNIO
						METODI E TEC. DELL’AFFRESCO  TANCREDI GUERRI  14.00			DESIGN DEL GIOIELLO  FORNARI LOGOZZO  14.00		
						DISEGNO PER LA PITTURA  TANCREDI GUERRI  A seguire	DISEGNO PER LA SCULTURA  TANCREDI GUERRI  A seguire				
						TECNICHE DI FONDERIA  GUERRI TANCREDI  A seguire					

Giovedì 26 FEBBRAIO 2026 MATTINA E POMERIGGIO											
GRAFICA E ILLUSTRAZIONE D'ARTE	CHARACTER DESIGN AND GAMING	FOTOGRAFIA VIDEO E SOCIAL MEDIA PER LE ARTI	GRAPHIC DESIGN	CINEMA E AUDIOVISIVO	ILLUSTRAZIONE E FUMETTO	PITTURA	SCULTURA	SCENOGRAFIA	DESIGN / PRODUCT DESIGN	FASHION DESIGN	BIENNIO
	COMPUTER GRAPHICS  COLAPIETRO RENZI  11.00		DESIGN PER L'EDITORIA 2-3  TORTOIOLI RICCI  ROBB  9.00						DESIGN MANAGEMENT  RUGGIERO VANTAGGI  10.00	FASHION DESIGN 1 2 3  LOGOZZO NOCERINO  9.00	PITTURA 1- 2  RENTI COLAPIETRO  9.00
											COMPUTER GRAPHICS  COLAPIETRO RENZI  11.00
			PROGETTAZIONE GRAFICA 2  ROBB DELROSSO  14.00					MODELLISTICA  FIORONI CRISOLINI  14.00	MODELLISTICA  FIORONI CRISOLINI  14.00		MODELLISTICA  FIORONI CRISOLINI  14.00

[illegible]