

Calendario Esami – Sessione Estiva 2025/2026

I Livello – Trienni · Per Corso di Diploma Accademico

Sessione Estiva 2025/2026

Character design e gaming

ESAME	DATA	ORARIO	COMMISSIONE	CORSO/I
Anatomia artistica	Giovedì 25 giugno	Mattina	Cancellieri – Puliga	Character design e gaming · Fashion design
Arte del fumetto 1	Martedì 23 giugno	Mattina	Ferracci – Puliga	Character design e gaming
Arte del fumetto 2	Martedì 23 giugno	Mattina	Ferracci – Puliga	Character design e gaming
Computer games	Mercoledì 24 giugno	Mattina	Bianchi – Vasta	Character design e gaming
Computer graphics	Giovedì 2 luglio	Mattina	Colapietro – Renzi	Character design e gaming
Drammaturgia multimediale	Martedì 23 giugno	Pomeriggio	Cipollari – Barboni	Character design e gaming
Etica della comunicazione	Mercoledì 1 luglio	Pomeriggio	Barboni – Felici	Character design e gaming · Cinema e Audiovisivo · Fotografia, video e social media per le arti · Graphic design
Fenomenologia delle arti contemporanee	Mercoledì 1 luglio	Mattina	Nardon – Renzi	Character design e gaming · Fashion design
Fondamenti di informatica	Lunedì 22 giugno	Mattina	Mallamaci – Pagnotta	Character design e gaming · Grafica e illustrazione d'arte · Scultura
Inglese	Giovedì 25 giugno	Pomeriggio	Gruber – Guerri	Character design e gaming · Cinema e Audiovisivo · Design / Product design sostenibile · Fashion design · Fotografia, video e social media per le arti · Grafica e illustrazione d'arte · Graphic design · Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura · Scenografia · Scultura
Inglese	Venerdì 26 giugno	Pomeriggio	Gruber – Guerri	Character design e gaming · Cinema e Audiovisivo · Design / Product design sostenibile · Fashion design · Fotografia, video e social media per le arti · Grafica e illustrazione d'arte · Graphic design · Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura · Scenografia · Scultura
Lettering	Martedì 30 giugno	Pomeriggio	Felici – Imache	Character design e gaming · Grafica e illustrazione d'arte · Graphic design
Linguaggi dell'arte contemporanea	Venerdì 26 giugno	Mattina	Nardon – Logozzo	Character design e gaming
Metodologia progettuale della comunicazione visiva 1	Lunedì 6 luglio	Mattina	De Donno – Delrosso	Character design e gaming · Graphic design
Rendering 3D	Giovedì 25 giugno	Mattina	Mandalari – Pagnotta	Character design e gaming
Scrittura creativa 1	Mercoledì 24 giugno	Mattina	Rossetto – Michelin	Character design e gaming

Calendario Esami – Sessione Estiva 2025/2026**I Livello – Trienni · Per Corso di Diploma Accademico**

Sessione Estiva 2025/2026

ESAME	DATA	ORARIO	COMMISSIONE	CORSO/I
Scrittura creativa per la sceneggiatura 1	Mercoledì 24 giugno	Mattina	Rossetto – Michelin	Character design e gaming · Cinema e Audiovisivo
Storia del costume	Martedì 23 giugno	Mattina	Gnignera – Logozzo	Character design e gaming
Storia del fumetto 1	Martedì 30 giugno	Mattina	Davi – Timpani	Character design e gaming · Illustrazione e linguaggi del fumetto
Storia del fumetto 2	Martedì 30 giugno	Mattina	Davi – Timpani	Character design e gaming · Illustrazione e linguaggi del fumetto
Storia dell'arte contemporanea	Lunedì 7 luglio (Recupero)	Mattina	Caciolli – Nardon	Character design e gaming · Fotografia, video e social media per le arti
Storia delle arti applicate - fumetto	Martedì 30 giugno	Mattina	Davi – Timpani	Character design e gaming
Tecniche della modellazione computer 3D	Mercoledì 24 giugno	Pomeriggio	Pagnotta – Bori	Character design e gaming · Design / Product design sostenibile
Tecniche di animazione digitale	Lunedì 29 giugno	Mattina	Vasta – Colapietro	Character design e gaming
Tecniche e metodologie dei videogiochi	Mercoledì 24 giugno	Mattina	Bianchi – Vasta	Character design e gaming
Teoria e metodo dei mass media	Lunedì 22 giugno	Pomeriggio	Barboni – Bori	Character design e gaming · Fotografia, video e social media per le arti · Grafica e illustrazione d'arte · Graphic design
Video editing 1	Martedì 30 giugno	Pomeriggio	Vasta – Renzi	Character design e gaming · Cinema e Audiovisivo · Fotografia, video e social media per le arti

Calendario Esami – Sessione Estiva 2025/2026**I Livello – Trienni · Per Corso di Diploma Accademico**

Sessione Estiva 2025/2026

Cinema e Audiovisivo

ESAME	DATA	ORARIO	COMMISSIONE	CORSO/I
Audio e mixaggio 1	Lunedì 29 giugno	Pomeriggio	Fratteggiani – Barboni	Cinema e Audiovisivo
Cinematografia 1	Giovedì 2 luglio	Mattina	Michelon – Giannisi	Cinema e Audiovisivo
Cinematografia 2	Giovedì 2 luglio	Mattina	Michelon – Giannisi	Cinema e Audiovisivo
Cinematografia 3	Giovedì 2 luglio	Mattina	Michelon – Giannisi	Cinema e Audiovisivo
Direzione della fotografia 1	Martedì 23 giugno	Mattina	Capece – Colapietro	Cinema e Audiovisivo
Direzione della fotografia 2	Martedì 23 giugno	Mattina	Capece – Colapietro	Cinema e Audiovisivo
Elementi di filosofia contemporanea	Giovedì 25 giugno	Mattina	Pedace – Michelon	Cinema e Audiovisivo
Etica della comunicazione	Mercoledì 1 luglio	Pomeriggio	Barboni – Felici	Character design e gaming · Cinema e Audiovisivo · Fotografia, video e social media per le arti · Graphic design
Fondamenti di marketing culturale 1	Lunedì 22 giugno	Mattina	Pasquale – Martini	Cinema e Audiovisivo
Fondamenti di marketing culturale 2	Lunedì 22 giugno	Mattina	Pasquale – Martini	Cinema e Audiovisivo
Fondamenti di marketing culturale 3	Lunedì 22 giugno	Mattina	Pasquale – Martini	Cinema e Audiovisivo
Fotografia	Lunedì 22 giugno	Mattina	Marzorati – Felici	Cinema e Audiovisivo · Design / Product design sostenibile · Fashion design · Grafica e illustrazione d'arte · Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura · Scenografia
Inglese	Giovedì 25 giugno	Pomeriggio	Gruber – Guerri	Character design e gaming · Cinema e Audiovisivo · Design / Product design sostenibile · Fashion design · Fotografia, video e social media per le arti · Grafica e illustrazione d'arte · Graphic design · Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura · Scenografia · Scultura
Inglese	Venerdì 26 giugno	Pomeriggio	Gruber – Guerri	Character design e gaming · Cinema e Audiovisivo · Design / Product design sostenibile · Fashion design · Fotografia, video e social media per le arti · Grafica e illustrazione d'arte · Graphic design · Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura · Scenografia · Scultura
Pratica e cultura dello spettacolo	Giovedì 25 giugno	Mattina	Michelon – De Micheli	Cinema e Audiovisivo · Scenografia

Calendario Esami – Sessione Estiva 2025/2026**I Livello – Trienni · Per Corso di Diploma Accademico**

Sessione Estiva 2025/2026

ESAME	DATA	ORARIO	COMMISSIONE	CORSO/I
Regia 1	Mercoledì 24 giugno	Mattina	Rossetto – Michelin	Cinema e Audiovisivo
Regia 2	Martedì 30 giugno	Mattina	Greco – Michelin	Cinema e Audiovisivo
Regia 3	Venerdì 3 luglio	Pomeriggio	Pugno – Fioroni	Cinema e Audiovisivo
Scrittura creativa per la sceneggiatura 1	Mercoledì 24 giugno	Mattina	Rossetto – Michelin	Character design e gaming · Cinema e Audiovisivo
Scrittura creativa per la sceneggiatura 2	Mercoledì 24 giugno	Mattina	Rossetto – Michelin	Cinema e Audiovisivo
Storia del cinema e del video 1	Venerdì 26 giugno	Pomeriggio	Melelli – Michelin	Cinema e Audiovisivo
Storia del cinema e del video 2	Venerdì 26 giugno	Pomeriggio	Melelli – Michelin	Cinema e Audiovisivo
Storia dell'arte contemporanea	Lunedì 7 luglio (Recupero)	Mattina	Nardon – Caciolli	Cinema e Audiovisivo · Fashion design · Graphic design · Scenografia
Storia della televisione e dello spettacolo televisivo	Lunedì 22 giugno	Pomeriggio	Santarelli – Consiglio	Cinema e Audiovisivo
Tecniche dei nuovi media integrati	Venerdì 3 luglio	Mattina	Vasta – Colapietro	Cinema e Audiovisivo · Fotografia, video e social media per le arti · Grafica e illustrazione d'arte · Pittura
Teoria e analisi del cinema e dell'audiovisivo	Mercoledì 1 luglio	Mattina	Barboni – Felici	Cinema e Audiovisivo · Pittura
Teoria e metodo dei mass media 1-2	Lunedì 22 giugno	Pomeriggio	Barboni – Bori	Cinema e Audiovisivo
Video editing 1	Martedì 30 giugno	Pomeriggio	Vasta – Renzi	Character design e gaming · Cinema e Audiovisivo · Fotografia, video e social media per le arti

Calendario Esami – Sessione Estiva 2025/2026

I Livello – Trienni - Per Corso di Diploma Accademico

Sessione Estiva 2025/2026

Design / Product design sostenibile

ESAME	DATA	ORARIO	COMMISSIONE	CORSO/I
Antropologia culturale	Martedì 30 giugno	Mattina	Guidi – Tortoioli Ricci	Design / Product design sostenibile
Architettura virtuale	Lunedì 22 giugno	Mattina	Pagnotta – Bori	Design / Product design sostenibile · Scenografia
Design 3 / Cultura del progetto sostenibile	Lunedì 6 luglio	Mattina	Furin – Vantaggi	Design / Product design sostenibile
Design management	Lunedì 7 luglio (Recupero)	Mattina	Ruggiero – Furin	Design / Product design sostenibile
Design – Laboratorio di sintesi finale	Mercoledì 1 luglio	Mattina	Imache – Furin	Design / Product design sostenibile
Disegno per la decorazione – Sketching per il prodotto	Lunedì 22 giugno	Mattina	Bori – Pagnotta	Design / Product design sostenibile
Disegno tecnico e progettuale	Martedì 30 giugno	Pomeriggio	Bori – Pagnotta	Design / Product design sostenibile · Scenografia
Ecodesign / Design 2	Lunedì 29 giugno	Mattina	Vantaggi – Furin	Design / Product design sostenibile
Estetica	Lunedì 22 giugno	Mattina	Pedace – Tancredi	Design / Product design sostenibile · Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura · Scenografia · Scultura
Fondamenti di disegno informatico	Venerdì 26 giugno	Mattina	Bori – Pagnotta	Design / Product design sostenibile · Fashion design
Fotografia	Lunedì 22 giugno	Mattina	Marzorati – Felici	Cinema e Audiovisivo · Design / Product design sostenibile · Fashion design · Grafica e illustrazione d'arte · Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura · Scenografia
Inglese	Giovedì 25 giugno	Pomeriggio	Gruber – Guerri	Character design e gaming · Cinema e Audiovisivo · Design / Product design sostenibile · Fashion design · Fotografia, video e social media per le arti · Grafica e illustrazione d'arte · Graphic design · Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura · Scenografia · Scultura
Inglese	Venerdì 26 giugno	Pomeriggio	Gruber – Guerri	Character design e gaming · Cinema e Audiovisivo · Design / Product design sostenibile · Fashion design · Fotografia, video e social media per le arti · Grafica e illustrazione d'arte · Graphic design · Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura · Scenografia · Scultura
Installazioni multimediali	Giovedì 25 giugno	Mattina	Consiglio – Ragni	Design / Product design sostenibile · Pittura · Scenografia · Scultura
Metodologia della progettazione	Lunedì 29 giugno	Mattina	Martini – Renzi	Design / Product design sostenibile

Calendario Esami – Sessione Estiva 2025/2026

I Livello – Trienni - Per Corso di Diploma Accademico

Sessione Estiva 2025/2026

ESAME	DATA	ORARIO	COMMISSIONE	CORSO/I
Modellistica	Venerdì 3 luglio	Mattina	Fioroni – Crisolini	Design / Product design sostenibile · Fashion design
Packaging sostenibile	Venerdì 3 luglio	Mattina	Paretti – Furin	Design / Product design sostenibile
Product design 1	Lunedì 29 giugno	Pomeriggio	Giammarioli – Vantaggi	Design / Product design sostenibile
Product design sostenibile 1	Lunedì 6 luglio	Mattina	Furin – Vantaggi	Design / Product design sostenibile
Rendering e stampa 3D	Venerdì 26 giugno	Mattina	Pagnotta – Bori	Design / Product design sostenibile
Sociologia della comunicazione	Lunedì 6 luglio	Pomeriggio	Grilli – Furin	Design / Product design sostenibile
Storia dell'architettura contemporanea	Venerdì 3 luglio	Pomeriggio	Granuzzo – Nardon	Design / Product design sostenibile
Tecniche della ceramica	Giovedì 25 giugno	Mattina	Guerra – Tancredi	Design / Product design sostenibile · Pittura · Scultura
Tecniche della modellazione computer 3D	Mercoledì 24 giugno	Pomeriggio	Pagnotta – Bori	Character design e gaming · Design / Product design sostenibile
Teoria della percezione e psicologia della forma	Lunedì 29 giugno	Pomeriggio	Catalano – Timpani	Design / Product design sostenibile · Scultura
Teoria e metodo dei mass media	Martedì 23 giugno	Mattina	Barboni – Bori	Design / Product design sostenibile · Pittura · Scultura
Tipologia dei materiali sostenibili	Venerdì 3 luglio	Mattina	Dragoni – Renzi	Design / Product design sostenibile
Urban design	Venerdì 3 luglio	Mattina	Dragoni – Renzi	Design / Product design sostenibile
Web design	Giovedì 25 giugno	Mattina	Robb – Imache	Design / Product design sostenibile · Graphic design

Calendario Esami – Sessione Estiva 2025/2026**I Livello – Trienni · Per Corso di Diploma Accademico**

Sessione Estiva 2025/2026

Fashion design

ESAME	DATA	ORARIO	COMMISSIONE	CORSO/I
Anatomia artistica	Giovedì 25 giugno	Mattina	Cancellieri – Puliga	Character design e gaming · Fashion design
Costume per lo spettacolo	Martedì 23 giugno	Mattina	Giannisi – Fioroni	Fashion design · Scenografia
Design del gioiello	Mercoledì 24 giugno	Pomeriggio	Fornari – Logozzo	Fashion design
Design del tessuto – Textile design	Martedì 23 giugno	Mattina	Santarelli – Cascianelli	Fashion design
Design dell'accessorio	Giovedì 2 luglio	Mattina	Cascianelli – Martini	Fashion design
Design per la maglieria	Giovedì 25 giugno	Mattina	Cascianelli – Logozzo	Fashion design
Fashion design 1	Venerdì 3 luglio	Mattina	Logozzo – Nocerino	Fashion design
Fashion design 2	Venerdì 3 luglio	Mattina	Logozzo – Nocerino	Fashion design
Fashion design 3	Venerdì 3 luglio	Mattina	Logozzo – Nocerino	Fashion design
Fashion design per la maglieria	Lunedì 6 luglio	Mattina	Cascianelli – Fioroni	Fashion design
Fenomenologia delle arti contemporanee	Mercoledì 1 luglio	Mattina	Nardon – Renzi	Character design e gaming · Fashion design
Fondamenti di disegno informatico	Venerdì 26 giugno	Mattina	Bori – Pagnotta	Design / Product design sostenibile · Fashion design
Fotografia	Lunedì 22 giugno	Mattina	Marzorati – Felici	Cinema e Audiovisivo · Design / Product design sostenibile · Fashion design · Grafica e illustrazione d'arte · Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura · Scenografia
Inglese	Giovedì 25 giugno	Pomeriggio	Gruber – Guerri	Character design e gaming · Cinema e Audiovisivo · Design / Product design sostenibile · Fashion design · Fotografia, video e social media per le arti · Grafica e illustrazione d'arte · Graphic design · Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura · Scenografia · Scultura
Inglese	Venerdì 26 giugno	Pomeriggio	Gruber – Guerri	Character design e gaming · Cinema e Audiovisivo · Design / Product design sostenibile · Fashion design · Fotografia, video e social media per le arti · Grafica e illustrazione d'arte · Graphic design · Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura · Scenografia · Scultura
Modellistica	Venerdì 3 luglio	Mattina	Fioroni – Crisolini	Design / Product design sostenibile · Fashion design

Calendario Esami – Sessione Estiva 2025/2026**I Livello – Trienni · Per Corso di Diploma Accademico**

Sessione Estiva 2025/2026

ESAME	DATA	ORARIO	COMMISSIONE	CORSO/I
Modellistica per la moda 1	Lunedì 22 giugno	Mattina	Cincini – Fioroni	Fashion design
Modellistica per la moda 2	Lunedì 22 giugno	Mattina	Cincini – Fioroni	Fashion design
Modellistica per la moda 3	Lunedì 22 giugno	Mattina	Cincini – Fioroni	Fashion design
Progettazione grafica	Martedì 30 giugno	Mattina	Imache – Felici	Fashion design
Storia dell'arte contemporanea	Lunedì 7 luglio (Recupero)	Mattina	Nardon – Caciolli	Cinema e Audiovisivo · Fashion design · Graphic design · Scenografia
Storia dell'arte moderna	Giovedì 25 giugno	Mattina	Sferrazza – Nardon	Fashion design · Grafica e illustrazione d'arte · Pittura
Storia della grafica e della pubblicità	Martedì 30 giugno	Mattina	Felici – Tortoioli Ricci	Fashion design
Storia della moda 1	Martedì 23 giugno	Mattina	Gnignera – Logozzo	Fashion design
Storia della moda 2	Mercoledì 24 giugno	Mattina	Gnignera – Tancredi	Fashion design
Tecniche grafiche speciali	Martedì 30 giugno	Mattina	Mosena – Ragni	Fashion design · Grafica e illustrazione d'arte · Pittura · Scenografia
Tecniche sartoriali per il costume 1/2	Venerdì 3 luglio	Mattina	Gattai – Michelon	Fashion design
Tipologia dei materiali	Lunedì 6 luglio	Mattina	Cascianelli – Fioroni	Fashion design
Tipologia dei materiali per la moda	Mercoledì 24 giugno	Pomeriggio	Logozzo – Fornari	Fashion design

Calendario Esami – Sessione Estiva 2025/2026**I Livello – Trienni · Per Corso di Diploma Accademico**

Sessione Estiva 2025/2026

Fotografia, video e social media per le arti

ESAME	DATA	ORARIO	COMMISSIONE	CORSO/I
Audio e mixaggio	Lunedì 29 giugno	Pomeriggio	Fratteggiani – Barboni	Fotografia, video e social media per le arti
Copy writing	Venerdì 26 giugno	Pomeriggio	Bedini – Barboni	Fotografia, video e social media per le arti
Culture digitali	Venerdì 26 giugno	Mattina	Chierico – Barboni	Fotografia, video e social media per le arti
Digital video	Lunedì 7 luglio (Recupero)	Mattina	Della Rocca – Pagnotta	Fotografia, video e social media per le arti
Etica della comunicazione	Mercoledì 1 luglio	Pomeriggio	Barboni – Felici	Character design e gaming · Cinema e Audiovisivo · Fotografia, video e social media per le arti · Graphic design
Fenomenologia dei media	Mercoledì 1 luglio	Pomeriggio	Barboni – Felici	Fotografia, video e social media per le arti
Fotografia digitale	Lunedì 22 giugno	Mattina	Di Giacomo – Barboni	Fotografia, video e social media per le arti · Graphic design
Fotografia digitale 1	Mercoledì 1 luglio	Mattina	Vasta – Timpani	Fotografia, video e social media per le arti
Fotografia digitale 2	Lunedì 29 giugno	Pomeriggio	Dall'Acqua – Vasta	Fotografia, video e social media per le arti
Fotografia – laboratorio	Lunedì 22 giugno	Mattina	Marzorati – Martini	Fotografia, video e social media per le arti
Grafica multimediale	Giovedì 25 giugno	Mattina	Imache – Robb	Fotografia, video e social media per le arti · Graphic design
Inglese	Giovedì 25 giugno	Pomeriggio	Gruber – Guerri	Character design e gaming · Cinema e Audiovisivo · Design / Product design sostenibile · Fashion design · Fotografia, video e social media per le arti · Grafica e illustrazione d'arte · Graphic design · Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura · Scenografia · Scultura
Inglese	Venerdì 26 giugno	Pomeriggio	Gruber – Guerri	Character design e gaming · Cinema e Audiovisivo · Design / Product design sostenibile · Fashion design · Fotografia, video e social media per le arti · Grafica e illustrazione d'arte · Graphic design · Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura · Scenografia · Scultura
Storia del cinema e del video	Lunedì 29 giugno	Mattina	Barboni – Felici	Fotografia, video e social media per le arti
Storia dell'arte contemporanea	Lunedì 7 luglio (Recupero)	Mattina	Caciolli – Nardon	Character design e gaming · Fotografia, video e social media per le arti

Calendario Esami – Sessione Estiva 2025/2026

I Livello – Trienni - Per Corso di Diploma Accademico

Sessione Estiva 2025/2026

ESAME	DATA	ORARIO	COMMISSIONE	CORSO/I
Tecniche audiovisive per il web	Mercoledì 24 giugno	Mattina	Longo – Barboni	Fotografia, video e social media per le arti
Tecniche dei nuovi media integrati	Venerdì 3 luglio	Mattina	Vasta – Colapietro	Cinema e Audiovisivo · Fotografia, video e social media per le arti · Grafica e illustrazione d'arte · Pittura
Teoria e metodo dei mass media	Lunedì 22 giugno	Pomeriggio	Barboni – Bori	Character design e gaming · Fotografia, video e social media per le arti · Grafica e illustrazione d'arte · Graphic design
Video editing 1	Martedì 30 giugno	Pomeriggio	Vasta – Renzi	Character design e gaming · Cinema e Audiovisivo · Fotografia, video e social media per le arti
Video editing – laboratorio	Martedì 30 giugno	Pomeriggio	Vasta – Renzi	Fotografia, video e social media per le arti

Calendario Esami – Sessione Estiva 2025/2026**I Livello – Trienni - Per Corso di Diploma Accademico**

Sessione Estiva 2025/2026

Grafica e illustrazione d'arte

ESAME	DATA	ORARIO	COMMISSIONE	CORSO/I
Anatomia artistica	Giovedì 25 giugno	Mattina	Puliga – Cancellieri	Grafica e illustrazione d'arte · Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura · Scultura
Arte del fumetto 1	Martedì 23 giugno	Mattina	Puliga – Ferracci	Grafica e illustrazione d'arte · Illustrazione e linguaggi del fumetto
Disegno per l'incisione	Lunedì 29 giugno	Mattina	Timpani – Consiglio	Grafica e illustrazione d'arte
Fondamenti di informatica	Lunedì 22 giugno	Mattina	Mallamaci – Pagnotta	Character design e gaming · Grafica e illustrazione d'arte · Scultura
Fotografia	Lunedì 22 giugno	Mattina	Marzorati – Felici	Cinema e Audiovisivo · Design / Product design sostenibile · Fashion design · Grafica e illustrazione d'arte · Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura · Scenografia
Illustrazione 1	Lunedì 29 giugno	Mattina	Timpani – Consiglio	Grafica e illustrazione d'arte
Illustrazione 2	Lunedì 29 giugno	Mattina	Timpani – Consiglio	Grafica e illustrazione d'arte
Inglese	Giovedì 25 giugno	Pomeriggio	Gruber – Guerri	Character design e gaming · Cinema e Audiovisivo · Design / Product design sostenibile · Fashion design · Fotografia, video e social media per le arti · Grafica e illustrazione d'arte · Graphic design · Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura · Scenografia · Scultura
Inglese	Venerdì 26 giugno	Pomeriggio	Gruber – Guerri	Character design e gaming · Cinema e Audiovisivo · Design / Product design sostenibile · Fashion design · Fotografia, video e social media per le arti · Grafica e illustrazione d'arte · Graphic design · Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura · Scenografia · Scultura
Lettering	Martedì 30 giugno	Pomeriggio	Felici – Imache	Character design e gaming · Grafica e illustrazione d'arte · Graphic design
Storia del disegno e della grafica	Venerdì 26 giugno	Mattina	Sferrazza – Tancredi	Grafica e illustrazione d'arte · Illustrazione e linguaggi del fumetto
Storia dell'arte moderna	Giovedì 25 giugno	Mattina	Sferrazza – Nardon	Fashion design · Grafica e illustrazione d'arte · Pittura
Storia della stampa e dell'editoria	Venerdì 26 giugno	Mattina	Sferrazza – Tancredi	Grafica e illustrazione d'arte

Calendario Esami – Sessione Estiva 2025/2026

I Livello – Trienni · Per Corso di Diploma Accademico

Sessione Estiva 2025/2026

ESAME	DATA	ORARIO	COMMISSIONE	CORSO/I
Tecniche dei nuovi media integrati	Venerdì 3 luglio	Mattina	Vasta – Colapietro	Cinema e Audiovisivo · Fotografia, video e social media per le arti · Grafica e illustrazione d'arte · Pittura
Tecniche dell'incisione calcografica	Martedì 30 giugno	Mattina	Mosena – Ragni	Grafica e illustrazione d'arte · Pittura
Tecniche grafiche speciali	Martedì 30 giugno	Mattina	Mosena – Ragni	Fashion design · Grafica e illustrazione d'arte · Pittura · Scenografia
Teoria e metodo dei mass media	Lunedì 22 giugno	Pomeriggio	Barboni – Bori	Character design e gaming · Fotografia, video e social media per le arti · Grafica e illustrazione d'arte · Graphic design
Xilografia	Martedì 23 giugno	Pomeriggio	Mosena – Ragni	Grafica e illustrazione d'arte

Calendario Esami – Sessione Estiva 2025/2026

I Livello – Trienni - Per Corso di Diploma Accademico

Sessione Estiva 2025/2026

Graphic design

ESAME	DATA	ORARIO	COMMISSIONE	CORSO/I
Storia del design-Storia della comunicazione visiva	Martedì 23 giugno	Pomeriggio	Pedace – Consiglio	Graphic design
Design per l'editoria 1	Lunedì 6 luglio	Pomeriggio	Serafini – Tortoioli Ricci	Graphic design
Design per l'editoria 2	Martedì 23 giugno	Mattina	Delrosso – Robb	Graphic design
Design per l'editoria 3	Mercoledì 24 giugno	Mattina	Tortoioli Ricci – Robb	Graphic design
Etica della comunicazione	Mercoledì 1 luglio	Pomeriggio	Barboni – Felici	Character design e gaming · Cinema e Audiovisivo · Fotografia, video e social media per le arti · Graphic design
Fotografia digitale	Lunedì 22 giugno	Mattina	Di Giacomo – Barboni	Fotografia, video e social media per le arti · Graphic design
Grafica multimediale	Giovedì 25 giugno	Mattina	Imache – Robb	Fotografia, video e social media per le arti · Graphic design
Graphic design – Basic design	Martedì 30 giugno	Mattina	Imache – Felici	Graphic design
Inglese	Giovedì 25 giugno	Pomeriggio	Gruber – Guerri	Character design e gaming · Cinema e Audiovisivo · Design / Product design sostenibile · Fashion design · Fotografia, video e social media per le arti · Grafica e illustrazione d'arte · Graphic design · Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura · Scenografia · Scultura
Inglese	Venerdì 26 giugno	Pomeriggio	Gruber – Guerri	Character design e gaming · Cinema e Audiovisivo · Design / Product design sostenibile · Fashion design · Fotografia, video e social media per le arti · Grafica e illustrazione d'arte · Graphic design · Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura · Scenografia · Scultura
Lettering	Martedì 30 giugno	Pomeriggio	Felici – Imache	Character design e gaming · Grafica e illustrazione d'arte · Graphic design
Lettering 2	Mercoledì 24 giugno	Mattina	Robb – Imache	Graphic design
Metodologia progettuale della comunicazione visiva 1	Lunedì 6 luglio	Mattina	De Donno – Delrosso	Character design e gaming · Graphic design
Metodologia progettuale della comunicazione visiva 2	Martedì 23 giugno	Mattina	Delrosso – Robb	Graphic design
Packaging	venerdì 7 luglio	Mattina	Biancalana – Delrosso	Graphic design

Calendario Esami – Sessione Estiva 2025/2026**I Livello – Trienni · Per Corso di Diploma Accademico**

Sessione Estiva 2025/2026

ESAME	DATA	ORARIO	COMMISSIONE	CORSO/I
Progettazione grafica 1	Martedì 30 giugno	Mattina	Battaglia – Delrosso	Graphic design
Progettazione grafica 2	Martedì 23 giugno	Mattina	Delrosso – Robb	Graphic design
Progettazione grafica 3	Mercoledì 24 giugno	Mattina	Robb – Imache	Graphic design
Storia del design – Storia della comunicazione visiva	Martedì 23 giugno	Pomeriggio	Pedace – Consiglio	Graphic design
Storia dell'arte contemporanea	Lunedì 7 luglio (Recupero)	Mattina	Nardon – Caciolli	Cinema e Audiovisivo · Fashion design · Graphic design · Scenografia
Storia delle arti applicate – Storia della comunicazione visiva	Lunedì 22 giugno	Mattina	Fano – Nardon	Graphic design
Teoria e metodo dei mass media	Lunedì 22 giugno	Pomeriggio	Barboni – Bori	Character design e gaming · Fotografia, video e social media per le arti · Grafica e illustrazione d'arte · Graphic design
Web design	Giovedì 25 giugno	Mattina	Robb – Imache	Design / Product design sostenibile · Graphic design

Calendario Esami – Sessione Estiva 2025/2026**I Livello – Trienni · Per Corso di Diploma Accademico**

Sessione Estiva 2025/2026

Illustrazione e linguaggi del fumetto

ESAME	DATA	ORARIO	COMMISSIONE	CORSO/I
Anatomia artistica	Giovedì 25 giugno	Mattina	Puliga – Cancellieri	Grafica e illustrazione d'arte · Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura · Scultura
Arte del fumetto 1	Martedì 23 giugno	Mattina	Puliga – Ferracci	Grafica e illustrazione d'arte · Illustrazione e linguaggi del fumetto
Arte del fumetto 2	Martedì 23 giugno	Mattina	Puliga – Ferracci	Illustrazione e linguaggi del fumetto
Arte del fumetto 3	Martedì 23 giugno	Mattina	Puliga – Ferracci	Illustrazione e linguaggi del fumetto
Elaborazione digitale dell'immagine	Lunedì 22 giugno	Mattina	Mallamaci – Pagnotta	Illustrazione e linguaggi del fumetto
Estetica	Lunedì 22 giugno	Mattina	Pedace – Tancredi	Design / Product design sostenibile · Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura · Scenografia · Scultura
Fenomenologia dell'immagine	Lunedì 6 luglio	Pomeriggio	Romani – Nardon	Illustrazione e linguaggi del fumetto
Fotografia	Lunedì 22 giugno	Mattina	Marzorati – Felici	Cinema e Audiovisivo · Design / Product design sostenibile · Fashion design · Grafica e illustrazione d'arte · Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura · Scenografia
Fotografia	Martedì 30 giugno	Pomeriggio	Capuano – Timpani	Illustrazione e linguaggi del fumetto
Illustrazione 1	Venerdì 26 giugno	Mattina	Bartoloni – Mosena	Illustrazione e linguaggi del fumetto
Illustrazione 2	Venerdì 26 giugno	Mattina	Bartoloni – Mosena	Illustrazione e linguaggi del fumetto
Illustrazione 3	Lunedì 29 giugno	Mattina	Bartoloni – Schiavolini	Illustrazione e linguaggi del fumetto
Illustrazione scientifica	Mercoledì 1 luglio	Mattina	Stano – Bartoloni	Illustrazione e linguaggi del fumetto
Inglese	Giovedì 25 giugno	Pomeriggio	Gruber – Guerri	Character design e gaming · Cinema e Audiovisivo · Design / Product design sostenibile · Fashion design · Fotografia, video e social media per le arti · Grafica e illustrazione d'arte · Graphic design · Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura · Scenografia · Scultura
Inglese	Venerdì 26 giugno	Pomeriggio	Gruber – Guerri	Character design e gaming · Cinema e Audiovisivo · Design / Product design sostenibile · Fashion design · Fotografia, video e social media per le arti · Grafica e illustrazione d'arte · Graphic design · Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura · Scenografia · Scultura

Calendario Esami – Sessione Estiva 2025/2026**I Livello – Trienni · Per Corso di Diploma Accademico**

Sessione Estiva 2025/2026

ESAME	DATA	ORARIO	COMMISSIONE	CORSO/I
Letteratura e illustrazione per l'infanzia	Lunedì 29 giugno	Mattina	Schiavolini – Bartoloni	Illustrazione e linguaggi del fumetto
Storia del disegno e della grafica	Venerdì 26 giugno	Mattina	Sferrazza – Tancredi	Grafica e illustrazione d'arte · Illustrazione e linguaggi del fumetto
Storia del fumetto 1	Martedì 30 giugno	Mattina	Davi – Timpani	Character design e gaming · Illustrazione e linguaggi del fumetto
Storia del fumetto 2	Martedì 30 giugno	Mattina	Davi – Timpani	Character design e gaming · Illustrazione e linguaggi del fumetto
Storia dell'illustrazione	Martedì 30 giugno	Mattina	Davi – Timpani	Illustrazione e linguaggi del fumetto
Tecniche dell'incisione – Grafica d'arte	Martedì 30 giugno	Mattina	Mosena – Ragni	Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura
Tecniche extramediali	Martedì 23 giugno	Mattina	Consiglio – Ragni	Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura
Tecniche pittoriche	Mercoledì 24 giugno	Mattina	Consiglio – Fioroni	Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura

Calendario Esami – Sessione Estiva 2025/2026**I Livello – Trienni · Per Corso di Diploma Accademico**

Sessione Estiva 2025/2026

Pittura

ESAME	DATA	ORARIO	COMMISSIONE	CORSO/I
Anatomia artistica	Giovedì 25 giugno	Mattina	Puliga – Cancellieri	Grafica e illustrazione d'arte · Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura · Scultura
Applicazioni digitali per l'arte	Mercoledì 1 luglio	Pomeriggio	Scarfini – Vasta	Pittura
Didattica dei linguaggi artistici	Giovedì 25 giugno	Mattina	Predicatori – Tancredi	Pittura · Scultura
Disegno per la pittura	Mercoledì 24 giugno	Pomeriggio	Tancredi – Guerri	Pittura
Estetica	Lunedì 22 giugno	Mattina	Pedace – Tancredi	Design / Product design sostenibile · Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura · Scenografia · Scultura
Fotografia	Lunedì 22 giugno	Mattina	Marzorati – Felici	Cinema e Audiovisivo · Design / Product design sostenibile · Fashion design · Grafica e illustrazione d'arte · Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura · Scenografia
Inglese	Giovedì 25 giugno	Pomeriggio	Gruber – Guerri	Character design e gaming · Cinema e Audiovisivo · Design / Product design sostenibile · Fashion design · Fotografia, video e social media per le arti · Grafica e illustrazione d'arte · Graphic design · Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura · Scenografia · Scultura
Inglese	Venerdì 26 giugno	Pomeriggio	Gruber – Guerri	Character design e gaming · Cinema e Audiovisivo · Design / Product design sostenibile · Fashion design · Fotografia, video e social media per le arti · Grafica e illustrazione d'arte · Graphic design · Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura · Scenografia · Scultura
Installazioni multimediali	Giovedì 25 giugno	Mattina	Consiglio – Ragni	Design / Product design sostenibile · Pittura · Scenografia · Scultura
Metodi e tecniche dell'affresco	Mercoledì 24 giugno	Pomeriggio	Tancredi – Guerri	Pittura
Pittura 1	Martedì 23 giugno	Mattina	Ragni – Consiglio	Pittura
Pittura 2	Venerdì 26 giugno	Mattina	Ragni – Consiglio	Pittura
Pittura 3	Venerdì 26 giugno	Mattina	Ragni – Consiglio	Pittura
Progettazione spazi sonori	Mercoledì 24 giugno	Pomeriggio	Fratteggiani – Barboni	Pittura · Scenografia
Storia dell'arte contemporanea	Mercoledì 24 giugno	Mattina	Pedace – Giannisi	Pittura · Scenografia · Scultura

Calendario Esami – Sessione Estiva 2025/2026

I Livello – Trienni - Per Corso di Diploma Accademico

Sessione Estiva 2025/2026

ESAME	DATA	ORARIO	COMMISSIONE	CORSO/I
Storia dell'arte medievale	Lunedì 6 luglio	Mattina	Ferrando – Ragni	Pittura
Storia dell'arte moderna	Giovedì 25 giugno	Mattina	Sferrazza – Nardon	Fashion design · Grafica e illustrazione d'arte · Pittura
Tecniche dei materiali	Giovedì 25 giugno	Mattina	Guerra – Tancredi	Pittura
Tecniche dei nuovi media integrati	Venerdì 3 luglio	Mattina	Vasta – Colapietro	Cinema e Audiovisivo · Fotografia, video e social media per le arti · Grafica e illustrazione d'arte · Pittura
Tecniche del mosaico	Giovedì 25 giugno	Mattina	Guerra – Tancredi	Pittura · Scultura
Tecniche dell'incisione calcografica	Martedì 30 giugno	Mattina	Mosena – Ragni	Grafica e illustrazione d'arte · Pittura
Tecniche dell'incisione – Grafica d'arte	Martedì 30 giugno	Mattina	Mosena – Ragni	Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura
Tecniche della ceramica	Giovedì 25 giugno	Mattina	Guerra – Tancredi	Design / Product design sostenibile · Pittura · Scultura
Tecniche extramediali	Martedì 23 giugno	Mattina	Consiglio – Ragni	Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura
Tecniche grafiche speciali	Martedì 30 giugno	Mattina	Mosena – Ragni	Fashion design · Grafica e illustrazione d'arte · Pittura · Scenografia
Tecniche grafiche speciali 1	Martedì 30 giugno	Mattina	Mosena – Ragni	Pittura
Tecniche grafiche speciali 3	Martedì 30 giugno	Mattina	Mosena – Ragni	Pittura
Tecniche pittoriche	Mercoledì 24 giugno	Mattina	Consiglio – Fioroni	Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura
Teoria e analisi del cinema e dell'audiovisivo	Mercoledì 1 luglio	Mattina	Barboni – Felici	Cinema e Audiovisivo · Pittura
Teoria e metodo dei mass media	Martedì 23 giugno	Mattina	Barboni – Bori	Design / Product design sostenibile · Pittura · Scultura
Video editing	Martedì 30 giugno	Pomeriggio	Vasta – Renzi	Pittura

Calendario Esami – Sessione Estiva 2025/2026**I Livello – Trienni · Per Corso di Diploma Accademico**

Sessione Estiva 2025/2026

Scenografia

ESAME	DATA	ORARIO	COMMISSIONE	CORSO/I
Architettura virtuale	Lunedì 22 giugno	Mattina	Pagnotta – Bori	Design / Product design sostenibile · Scenografia
Costume per lo spettacolo	Martedì 23 giugno	Mattina	Giannisi – Fioroni	Fashion design · Scenografia
Disegno architettonico di stile e arredo	Mercoledì 1 luglio	Mattina	Martini – Furin	Scenografia
Disegno tecnico e progettuale	Martedì 30 giugno	Pomeriggio	Bori – Pagnotta	Design / Product design sostenibile · Scenografia
Estetica	Lunedì 22 giugno	Mattina	Pedace – Tancredi	Design / Product design sostenibile · Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura · Scenografia · Scultura
Fotografia	Lunedì 22 giugno	Mattina	Marzorati – Felici	Cinema e Audiovisivo · Design / Product design sostenibile · Fashion design · Grafica e illustrazione d'arte · Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura · Scenografia
Illuminotecnica	Venerdì 26 giugno	Mattina	Michelon – De Micheli	Scenografia
Inglese	Giovedì 25 giugno	Pomeriggio	Gruber – Guerri	Character design e gaming · Cinema e Audiovisivo · Design / Product design sostenibile · Fashion design · Fotografia, video e social media per le arti · Grafica e illustrazione d'arte · Graphic design · Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura · Scenografia · Scultura
Inglese	Venerdì 26 giugno	Pomeriggio	Gruber – Guerri	Character design e gaming · Cinema e Audiovisivo · Design / Product design sostenibile · Fashion design · Fotografia, video e social media per le arti · Grafica e illustrazione d'arte · Graphic design · Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura · Scenografia · Scultura
Installazioni multimediali	Giovedì 25 giugno	Mattina	Consiglio – Ragni	Design / Product design sostenibile · Pittura · Scenografia · Scultura
Pratica e cultura dello spettacolo	Giovedì 25 giugno	Mattina	Michelon – De Micheli	Cinema e Audiovisivo · Scenografia
Progettazione spazi sonori	Mercoledì 24 giugno	Pomeriggio	Fratteggiani – Barboni	Pittura · Scenografia
Regia teatrale	Venerdì 26 giugno	Mattina	Michelon – De Micheli	Scenografia
Scenografia 1	Venerdì 3 luglio	Mattina	Crisolini – Fioroni	Scenografia
Scenografia 2	Venerdì 3 luglio	Mattina	Crisolini – Fioroni	Scenografia

Calendario Esami – Sessione Estiva 2025/2026

I Livello – Trienni · Per Corso di Diploma Accademico

Sessione Estiva 2025/2026

ESAME	DATA	ORARIO	COMMISSIONE	CORSO/I
Scenografia 3	Venerdì 3 luglio	Mattina	Crisolini – Fioroni	Scenografia
Scenografia per il cinema	Venerdì 3 luglio	Mattina	Fioroni – Crisolini	Scenografia
Scenografia per il teatro lirico e musicale 1	Venerdì 3 luglio	Mattina	Crisolini – Fioroni	Scenografia
Scenografia per il teatro lirico e musicale 2	Venerdì 3 luglio	Mattina	Crisolini – Fioroni	Scenografia
Scenografia per la televisione	Venerdì 3 luglio	Mattina	Crisolini – Fioroni	Scenografia
Scenotecnica 1	Venerdì 26 giugno	Mattina	De Micheli – Michelin	Scenografia
Scenotecnica 2	Venerdì 26 giugno	Mattina	De Micheli – Michelin	Scenografia
Stile, storia dell'arte e del costume 1	Lunedì 6 luglio	Mattina	Ferrando – Ragni	Scenografia
Stile, storia dell'arte e del costume 2	Lunedì 6 luglio	Mattina	Ferrando – Ragni	Scenografia
Storia dell'arte contemporanea	Mercoledì 24 giugno	Mattina	Pedace – Giannisi	Pittura · Scenografia · Scultura
Storia dell'arte contemporanea	Lunedì 7 luglio (Recupero)	Mattina	Nardon – Caciolli	Cinema e Audiovisivo · Fashion design · Graphic design · Scenografia
Storia della moda	Martedì 23 giugno	Mattina	Gnignera – Logozzo	Scenografia
Storia dello spettacolo – Storia e teoria della scenografia	Lunedì 22 giugno	Pomeriggio	Nardon – Gnignera	Scenografia
Tecniche di produzione video teatro	Lunedì 6 luglio	Mattina	Papa – Michelin	Scenografia
Tecniche grafiche speciali	Martedì 30 giugno	Mattina	Mosena – Ragni	Fashion design · Grafica e illustrazione d'arte · Pittura · Scenografia

Calendario Esami – Sessione Estiva 2025/2026**I Livello – Trienni · Per Corso di Diploma Accademico**

Sessione Estiva 2025/2026

Scultura

ESAME	DATA	ORARIO	COMMISSIONE	CORSO/I
Anatomia artistica	Giovedì 25 giugno	Mattina	Puliga – Cancellieri	Grafica e illustrazione d'arte · Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura · Scultura
Didattica dei linguaggi artistici	Giovedì 25 giugno	Mattina	Predicatori – Tancredi	Pittura · Scultura
Disegno per la scultura	Mercoledì 24 giugno	Pomeriggio	Tancredi – Guerri	Scultura
Estetica	Lunedì 22 giugno	Mattina	Pedace – Tancredi	Design / Product design sostenibile · Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura · Scenografia · Scultura
Fondamenti di informatica	Lunedì 22 giugno	Mattina	Mallamaci – Pagnotta	Character design e gaming · Grafica e illustrazione d'arte · Scultura
Inglese	Giovedì 25 giugno	Pomeriggio	Gruber – Guerri	Character design e gaming · Cinema e Audiovisivo · Design / Product design sostenibile · Fashion design · Fotografia, video e social media per le arti · Grafica e illustrazione d'arte · Graphic design · Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura · Scenografia · Scultura
Inglese	Venerdì 26 giugno	Pomeriggio	Gruber – Guerri	Character design e gaming · Cinema e Audiovisivo · Design / Product design sostenibile · Fashion design · Fotografia, video e social media per le arti · Grafica e illustrazione d'arte · Graphic design · Illustrazione e linguaggi del fumetto · Pittura · Scenografia · Scultura
Installazioni multimediali	Giovedì 25 giugno	Mattina	Consiglio – Ragni	Design / Product design sostenibile · Pittura · Scenografia · Scultura
Scultura 1	Venerdì 26 giugno	Pomeriggio	Guerri – Tancredi	Scultura
Scultura 1	Venerdì 26 giugno	Pomeriggio	Guerri – Tancredi	Scultura
Scultura 2	Venerdì 26 giugno	Pomeriggio	Guerri – Tancredi	Scultura
Scultura 2	Venerdì 26 giugno	Pomeriggio	Guerri – Tancredi	Scultura
Scultura 3	Martedì 23 giugno	Pomeriggio	Guerri – Tancredi	Scultura
Storia dell'arte antica	Lunedì 6 luglio	Mattina	Ferrando – Ragni	Scultura
Storia dell'arte contemporanea	Mercoledì 24 giugno	Mattina	Pedace – Giannisi	Pittura · Scenografia · Scultura
Tecniche del marmo e delle pietre dure	Giovedì 25 giugno	Mattina	Guerri – Tancredi	Scultura

Calendario Esami – Sessione Estiva 2025/2026

I Livello – Trienni · Per Corso di Diploma Accademico

Sessione Estiva 2025/2026

ESAME	DATA	ORARIO	COMMISSIONE	CORSO/I
Tecniche del mosaico	Giovedì 25 giugno	Mattina	Guerra – Tancredi	Pittura · Scultura
Tecniche della ceramica	Giovedì 25 giugno	Mattina	Guerra – Tancredi	Design / Product design sostenibile · Pittura · Scultura
Tecniche della scultura	Venerdì 3 luglio	Pomeriggio	Renzi – Dragoni	Scultura
Tecniche di fonderia	Venerdì 3 luglio	Pomeriggio	Renzi – Dragoni	Scultura
Tecnologia della carta	Venerdì 3 luglio	Mattina	Dragoni – Renzi	Scultura
Teoria della percezione e psicologia della forma	Lunedì 29 giugno	Pomeriggio	Catalano – Timpani	Design / Product design sostenibile · Scultura
Teoria e metodo dei mass media	Martedì 23 giugno	Mattina	Barboni – Bori	Design / Product design sostenibile · Pittura · Scultura

Calendario Esami – Sessione Estiva 2025/2026

I Livello – Trienni · Per Corso di Diploma Accademico

Sessione Estiva 2025/2026

F.TO La Direttrice Tiziana D'Acchille